

*Note to readers: These are my main messages. Sometimes it takes me more than one sitting to write a message and so I got into the habit of writing them in word and copy/paste them into the messenger. This is not complete, many more have been written just as short emails or in game messages. After turn 113 it was more free floating, so no more notes. And with flaabas I switched to a system where he sent me an excel sheet with his ships and I put my notes into that. That was less work than this and the sheet contained vital information for me like fuel and torps. If you do a page count, add one page per turn for the remaining 30 turns. Diplomacy till your fingers bleed 😊*

*I will write an article on libra where I point out some highlights in these conversations.*

Antwort auf Ross' Rechtfertigung, turn 113

Being backstabbed is one thing, but this message is a slap in my face and has to be answered. You could have said that this is a champgame, bad luck to you, lets fight. But no, you wrote this. So here my reply:

Why did you write it? There are for me three possible reasons I can think of:

1. You want to appear to other players in a way that they could still trust you and give support to you.
2. You want to keep your honor and integrity at least partially intact in front of others.
3. You want to convince yourself you kept your honor and integrity intact.

Point one is fully understandable, but still you do it at my cost and hurting my feelings, so find my answers below.

Point two: if you really wanted that, you would have simply put it into a public message.

Point three: That's only human.

The rest of my answer is in line below.

> Hi Everyone,

> This is just an in-game message to the 6 of us left to keep it out of the public activity feed.

> Some of you are wondering about the explosions and the scoreboard change that has occurred and I want to explain my actions to all. I have either taken back my ships on hissing loan or killed them. What wasn't mine, I have given back to Hiko. I have deliberately left a Crystal ship alive in case they would like to work with me which is highly unlikely.

This is debatable and I disagree. But lets not bore everyone counting hiss ships. These really don't matter.

> Hiko and I had a long standing agreement that we would both head towards victory and when it was obvious that one of us had won, we would accept that or if we disagreed we could challenge the other to attempt to head towards victory.

No! I don't even have to fish through my old emails to find the text of our agreement. I think it is obvious to everyone that a NAP with a termination clause in the meaning of „if you don't want it anymore you can simply attack instantly“ is nonsense. No one would make such an agreement. If you disagree, feel free and search your old emails and bring the text here.

Of course all it costs you to surprise attack me is to break your word. But, please, don't try to make it sound different.

P.S: This is why I always make agreements in my real name and with other players real names. If you break the contract, at least you have to break YOUR word, not the word of Admiral GW of the EE starfleet. So far, this has worked well. You are the first to do so.

> I got time over the weekend to review the map in miniscule detail and I noticed that all the main clusters of the Robot were swamped in webmines. Flaabes through the Lizard and I has exacted his revenge. The Birds and Robots are dead and effectively Hiko has won the game. Sorry Gnerphk, but it would take a miracle for you to survive. 'Have fun storming the castle!'

> So basically my alliance with Hiko has ended. Whilst I agree he has won, I have expressed to him over time that I personally do not agree with his methods. We do have different approaches to the game and I personally do not feel he is worthy of the crown at the moment. He had full visibility of my fleet and can see I have not done any preparation to attack. In this turn, I have not moved to prepare to attack Hiko. We are both completely unprepared for a war against each other.

If you would agree that I have won, you wouldn't invest such a large amount of future RL-lifetime in attacking against webs. For that you are much too rational (this is just my oppinion, of course.).

> We both had full visibility of our respective fleets.

Only that way such an agreement could work. One great advantage was that both of us had our whole fleet available for offensive action. Not a single ship had to be kept back. And that is

why this was the most damage you could do with your backstab. You did not keep back to do me a favour.

As to being both completely unprepared: I am pretty sure that your bases are mostly maxbases. And you surely will have tried to get others to ally with you against me. And regarding ship movements. You really think anyone believes that you haven't moved meteor towed FCCs into position this turn? That is all the preparation you need!

> My forces are small in comparison to his and I expect I will not survive, but I actually believe if Hiko does reach 250 planets, he will be an extremely worthy Emperor. I will definitely do what I can to make him worthy of the title.

The old „I am weak“ tune. I played that after the fascs got my HW, at first because it was true and then because it was nice not to become a target again 😊 But here both our forces are about comparable at the moment I'd say (18+x carriers on your side against 13+x on mine), with you becoming stronger because you get a gorbie for every free slot. My supply of carriers is going to dry out soon 😊 Sorry, Gnerphk. EE is an incredibly strong race in the end game, IMO. Without web support for me I would say that you would be on number one in this fight.

> I have an extremely strong view on integrity, and I feel my actions do meet my own integrity test. I do not feel I would have met the test prior to Sudukan's management and resulting fleet destruction.

First: Sudukan may have many faults (including not even moving his ships a single ly in some turns), but please, come on: You are not really using him as a justification for this backstab. That was just a lucky strike for me, nothing game deciding. If this would have happened to you I would have said „nice for you“ and kept trying to win within our agreement.

Second: for your integrity test: if you make or fail a test is simply a question of standards.

IMO I have been a good ally right from the start, below are some examples for the others to see. And I believe you have profited much more from our alliance than I did. I kept true to my word and often looked out for where I could give help to you. And I told you that I have RL-time issues which make it hard for me to play Libra the way such a game deserves to be played. And now you are forcing another very time consuming war on me, which could easily prolong the game for another 100 to 200 turns. That is of course well within the rules of a champ game, but meeting your integrity test??? Come on!

Examples what I did for you: I sent my first Trex and two Lokis to your help against the privateers without being asked. Which is a big thing that early (I guess about turn 15). I even didn't turn around once the fasc surprise attack got my HW but kept it going to help you. I started hissing in your area way before end of slots and helped diminish the losses from the Priv attack. From my hissing you got about 1 to 1.5 Million MC (my educated guess) extra cash till now. That is a lot of Tech levels. And I saw to it that you got web support against Maximus.

Without that you would still be fighting him and maybe even losing. Why I did all this, besides being naive? Because IMO an alliance should be played that way. Everything my friend gets benefits me, too.

I have tried really hard to keep this above mud-fight-level. I hope I have succeeded.

I have kept this answer from the public feed even though I wanted it there because I am still too angry and hurt to properly judge if this is of public interest or just the boring whine of a bad loser (not that I am sure that I will lose the fight). But if anyone of the others thinks it belongs there, feel free to say so.

113:

LCC 497: bitte meinem Schiff 10kt fuel geben. Und den Golem nach P346 ziehen.

LCC 378: bitte den Resolute ziehen. Nach XXX

112:

Unten:

P55: die Base auf Force a surrender setzen und als fc gs7 einstellen.

LCC 497: bitte den Golem links von dir intercepten.

LCC 448: bitte Golem 71 intercepten.

LCC 103: alles ins web. Nach (2563, 1710) kommen, ich bringe dir einen leeren Cats Paw.

LCC 453: cloak. Bitte nach (2537/1678) fliegen.

LCC 378: bitte den Resolute nach (2521, 1683) ziehen.

LCC 195: mit cloak stehen bleiben. Bitte möglichst viele Clans (bis auf einen) an Bord nehmen und alles fuel. Sollte er den Planeten angreifen, um da Colonize zu machen, solltest du ihn wegziehen und gleichzeitig den Planeten durch absetzen wieder nehmen können.

Cats Paw 233: bitte nach (2563, 1710) kommen.

P134: bitte „mmm“ einstellen!

LCC 427: Weiter fliegen, aber mehr nach rechts. Frostie hätte gerne, dass du die webs mitten zwischen P444 und P20 legst. Da solltest du in 2 turns ankommen können. Hast du genug fuel?

Mitte:

LCC 493: Mine sweep und fc msc. Ca 15 Lj nach rechts oben bewegen.

LCC 438: Bitte an meinen Trex 60kt fuel geben. Mine sweep. Ich ziehe dich. Ich weiss, dass du dann nicht mehr viel übrig hast, aber damit müssen wir dann Haushalten, bis meine Flotte nachgezogen ist. LCC 493 bleibt ja noch beweglich.

Cats Paw 126: 10 fuel geben. gs2 und mit W1 bewegen.

Trex 287: Nach P65

Obere Mitte:

LCC 449: so fliegen, dass du web 661 vergrößern kannst.

Oben:

LCC 22: Wenn du mit einem Web sowohl den Large als auch den Cats paw erwischen kannst, lege doch bitte eines. Falls nicht, schreib es mir bitte.

LCC 111: Das Automa ziehen, nach P195

LCC 121: Kommst du in den Orbit von P336? Falls ja, fliege doch bitte gecloned dahin.

LCC 464: Bitte mit cloak in den Orbit von P445.

Nachtrag:

LCC 314: weiter Richtung P491.

111

Oben:

LCC 22: Bitte cloak und so weit wie möglich nach rechts bewegen. Da kann dann nächste Runde ein neues web hin.

LCC 111: bitte das Automa intercepten. Ich lasse es einfach stehen.

LCC 121: Steht auf P210. XXX

LCC 464: Cloak. Bitte in den Orbit von P

Unten:

LCC 195: gecloned wieder in den Orbit von P134 fliegen.

LCC 453: mine sweep. Ein paar Lj nach links bewegen.

LCC 448: bitte mit cloak dem Golem folgen.

LCC 497: alles legen. Du solltest web 650 vergrößern. Ca. 20 Lj nach links fliegen, da steht nächste Runde ein Golem, den du dann intercepten kannst.

LCC 103: Sollte web 686 vergrößern können. Falls ja, bitte maximieren. So fliegen, dass du nächste Runde web 697 vergrößern kannst.

P134: bitte den mit Frostie vereinbarten fc einstellen, sonst sweep er das schöne neue Web wieder!  
Wie war der noch mal, ich habe ihn schon wieder vergessen.

LCC427: Richtung P444 fliegen.

LCC 378: cloak. Dahin fliegen, wo Resolute 352 steht.

Cats Paw 233: Ohne fuel in den Orbit von P134 fliegen.

Mitte:

LCC 314: Ok, da ist jetzt doch kein neues web nötig. So nach rechts oben fliegen, dass du zu P491 kommst. Falls dein Sprit für den weiten Weg nicht ausreicht, bitte ohne cloak nach P323 fliegen, da kannst du auftanken. Falls du das machst, bitte ohne cloak hin fliegen.

LCC 493: Nach (2725/2057) fliegen.

LCC 438: Den Robot ziehen, mit W1 ein Lj nach links in die Warp well.

Obere Mitte:

Trex 287: bitte die Torps legen. Ich ziehe dich. Keinen numerischen fc! Könnte sein, dass am Zielort gekämpft wird.

LCC 449: Ein großes Web legen und stehen bleiben.

Meine HW:

LCC 357: gs2

Oben:

110

Unten:

LCC 195: Falls du noch Torps hast, bitte legen. Falls nicht, bitte mine sweep. In jedem Fall nach (2526/1663) fliegen. Ich bringe dir einen leeren Cats paw. Bitte denk daran, auf dem Planeten id134 den fc umzustellen 😊

Janitor 261: sollte keine Torps mehr haben. In diesem Fall bitte gs2 einstellen. Die Base macht Force a surrender.

LCC 448: Falls du noch Torps hast, die bitte legen. Ansonsten mit cloak dem Golem folgen.

LCC 497: lay webs mit mdh. Ich transferiere dir ca 170 Torps. Und 170 fuel. Nach oben fliegen, so dass du nächste Runde web id 650 vergrößern kannst. Ich weiss, dass das nicht einfach zu peilen ist und bin auch nicht 100% sicher, dass das überhaupt geht. Falls nicht, fliege bitte so, dass du nächste Runde ein neues web legen kannst, das über Golem 71 liegt.

LCC 103: cloak und Richtung P134 fliegen.

LCC 427: ohne cloak nach (2464/1649) fliegen.

LCC 453: Wenn ich das Richtig sehe, müsstest du ein neues web legen. Falls das stimmt, dann tue das bitte mit allen Torps. Falls nicht, bitte cloak. In beiden Fällen nach (2555/1718) fliegen.

Mitte:

LCC 163: gs2 und zu FCC 490 fliegen. Ich habe dir 30 fuel gegeben.

Eros 242: gs2 und stehen bleiben.

Resolute 326: gs2 und zu FCC 490 fliegen.

LCC 357: Falls du noch Torps hast, bitte legen. Zu FCC 490 fliegen. Als fc 445 einstellen.

LCC 314: Nach rechts fliegen, so dass du jenseits von P40 raus kommst und dann da ein neues web legen kannst. Und vielleicht nächste Runde nach 65 fliegen kannst. Das Minenfeld räume ich diese Runde, sollte also kein Problem sein.

LCC 493: Weiter Richtung P188 bewegen. Falls du sowieso im Ionensturm stehst kannst du cloak aus stellen, verbraucht nur fuel.

LCC 453: Ich vermute mal, dass du ein neues Minenfeld legen würdest, wenn du ein neues legst. Falls dem so ist. Lege bitte eines mit md1 und fliege so, dass du nächste Runde web id 686 vergrößern kannst.

LCC 438: nach (2670/2094) fliegen, ich bringe einen leeren Robot. Mine sweep als Mission.

Obere Mitte:

Trex 287: bitte die Torps legen. Ich ziehe dich. Keinen numerischen fc! Könnte sein, dass am Zielort gekämpft wird.

LCC 449: Ein großes Web legen und stehen bleiben.

Meine HW:

LCC 357: gs2

Gegend um P459:

Da sind ja noch zwei Golems übrig, die ich nicht leer machen will, da sie so viel fuel an Bord haben. Deshalb ist der Plan der, sie vor Ort fest zu halten und zu töten. Den einen Intercepte ich diese Runde mit zwei carriern, den anderen werde ich vermutlich in der Warp well jagen müssen. Damit der keine Dummheiten macht, soll da ein großes Web drüber.

Trex 287: Du bekommst 200 fuel und Torps. Bitte nach P422 fliegen.

LCC 198: Cloak und gs2. Zu Golem id 4 fliegen.

LCC 449: Cloak und nach (2470/2066) fliegen.

Oben:

Komplexer Minenlegeplan. Schiffe 22, 111, 464 sollten jeweils ein neues Minefeld legen. Also drei in der Summe. Falls das nicht aufgeht, bitte sagen.

LCC 22: md1. Bewegt sich neben die WW von P445.

LCC 111: legt ein web mit allem, was er hat. Nach (2602/2350) bewegen. Ich bringe ein Schiff in die Nähe, das du hoffentlich nächste Runde intercepten und übernehmen kannst.

LCC 121: cloak und in den Orbit von P210 fliegen.

LCC 464: Legt alles in ein Minenfeld. Mit W1 in die WW bewegen.

Meine HW:

LCC 378: gs2

109

Crystal Thunder 60: gs2 und stehen bleiben.

Mitte:

P112:

Small 149: gs2, stehen bleiben.

QTanker 184: gs2, stehen bleiben.

Resolute 347: gs2, nach (2560/1919) bewegen. Mine sweep.

LCC 163: das web maximal vergrößern. Stehen bleiben. Die restlichen Torps verteilen.

LCC 314: Torps so verteilen, dass 314 und 493 gleich viele haben. Richtung P18 fliegen. cloak.

LCC 493: Den Fuel von 163 nehmen. Richtung P188 bewegen.

LCC 357: tow Resolute 326 nach P486.

Eros 242. Bitte nach P486 fliegen. Falls du 2 turns brauchst ist das auch ok.

LCC 453: du bekommst 200 fuel. Bitte md1 und grob Richtung P68 fliegen.

LCC 438: md0. Mit W1 in den warp-Trichter fliegen.

Unten

LCC 195: Hach, so viele Optionen. Entweder den Golem ziehen oder ein großes web legen... Hmmmm...  
Der bleibt noch offen!

Janitor 261: web legen und stehen bleiben.

LCC 448: So viel Sprit an LCC 497 geben, dass der nach P174 kommt. Mit cloak zu Golem 71 fliegen.

LCC 497: lay webs. Nach P174 fliegen.

LCC 103: cloak und Richtung P134 fliegen.

LCC 427: Mine sweep. nach P9 fliegen.

Oben:

Da sind noch zwei Golems auf P394 und sagen nichts. Das wirft den ganzen Plan über den Haufen.  
Mal sehen, wie wir die noch fangen... Kommt alles später.

LCC 446: gs2

Trex 287: nach P184 fliegen.

LCC 198: lay all torps and move to FCC471

LCC 464: cloak. Ich ziehe dich

LCC 22: cloak, bitte Richtung P480 fliegen.

LCC 111: cloak. Bitte nach (2614/2380) fliegen.

LCC 121: mine sweep. Nach (2642/2330) fliegen.

Unten fehlte noch

LCC 195: maximales web legen und mit W1 in den Warp-Trichter.

108:

Oben:

LCC 438: mine sweep und msc. Bis neben die Warp well von P293 bewegen.

LCC 198: und Trex 287: ein Schiff md3 machen und nach P422 schicken. Das andere Schiff mit den restlichen Torps so schicken, dass du web 604 wieder aufpumpen kannst. Nimm genug fuel mit, dass dieses Schiff danach noch einige Strecke fliegen kann.

LCC 446: stehen bleiben.

Für die folgenden 4 LCCs: bitte fuel und Torps halbwegs gleichmäßig verteilen. Alle kein Minesweep, ich habe das so getuned, dass ich mit meinen das große Minenfeld genau auf Null bekomme.

LCC 22: Mission Cloak. Waypoint (2607/2300)

LCC 111: Mission Cloak. Waypoint (2607/2300)

LCC 121: Mission Exploration. Waypoint (2607/2300)

LCC 464: Mission Exploration. Du wirst gezogen.

Unten:

Resolute 347: Den Q-Tanker nach P112 ziehen.

LCC 357: Das Eros ziehen. Waypoint Resolute 326. Ich gebe dir 160 fuel.

Resolute 412: gs2! Ich gebe dir 200 fuel. Bitte 81 Lj nach rechts schicken. Mission Mine sweep.

LCC 493: tow auf small 149 setzen. Stehen bleiben.

LCC 453: da hat gs2 nicht geklappt 😊 Stell jetzt bitte mine scoop ein, so dass du die beiden Minenfelder einsammelst. Stehen bleiben, ich komme zu dir, um dir nächste Runde fuel zu geben.

Janitor 261: das mit load torps hat nicht geklappt. Falls du nennenswert Torps bauen kannst, tue das. Falls nicht, fliege bitte nach P60 zurück, da kannst du gs2 machen und ich lade dir die Torps konventionell auf und schicke das Schiff zu einer deiner Bases.

LCC 497: W9 einstellen und ein paar Lj bewegen. Kein cloak als Mission!

LCC 448: alle torps legen und zum Zielpunkt von LCC 497 fliegen.

LCC 195: cloak. Wenn du kannst, in den Orbit von P134 fliegen. Wenn nicht, bitte nach (2550/1710)

LCC 378: cloak und Richtung P134

107

Oben:

LCC 22: ein großes Web legen.

LCC 464: mine sweep.

LCC 198: mine sweep. Ein paar Lj bewegen.

Trex 287: md5. Mit LCC 198 bewegen.

LCC 446: alles legen. Nach P184.

LCC 438: md7 und nach (2646/2097)

Unten

LCC 357: tow bitte Resolute 347 nach P486. Ich habe dir 130 fuel gegeben.

LCC 493: tow bitte den Resolute nach P112. Ich hoffe, dein fuel reicht. Wenn nicht, komme ich dir nächste Runde entgegen..

LCC 453: gs2

LCC 195: cloak, 81 Lj nach diagonal rechts unten fliegen.

LCC 448: md0. Ein paar LJ bewegen.

Janitor 261: bitte alle Torps legen. Zurück nach P55. Stell mal bitte fc xxx ein, ich baue auf der Base noch M7 nach und stelle als Primary Order Load Torps ein. Weiss nicht, ob das klappt, aber wir versuchen es mal.

LCC 378: md8 und 81 Lj nach rechts fliegen.

LCC 497: tow bitte Golem 71 so weit du kannst Richtung (2347/1708). Solltest du nicht leer raus kommen ist das auch ok. Er wird hoffentlich keinen PE Crystal haben.

106:

Hinterland:

L431: bitte nach P19 mit gs2. Tow ausstellen.

Oben:

LCC 446: md6 und nach P422. Du bekommst 100 fuel.

LCC 22:cloak, ich ziehe dich. Ein paar Torps an LCC 464 abgeben.

LCC 464:md3, ich ziehe dich

Trex 287: md5. Ein paar Lj bewegen.

LCC 198:du bekommst 200 fuel. Bitte zu Trex 287 bewegen. Kein cloak, sonst kommt das fuel nicht an!

LCC 438: bitte weiter nach (2577/2112).

Unten:

Golem 55: bitte 50 fuel an meinen Trex 249 geben. Als fc gs2 einstellen und nach P55 fliegen.

Scout 270: gs2

LCC 497: cloak und nach P9 fliegen.

LCC 448: md5 und stehen bleiben.

LCC 453: md7 und nach P357 fliegen.

LCC 493: md2 und zu Equalizer 412 fliegen.

LCC 357: mine sweep und stehen bleiben, ich komme zu dir.

Janitor 261: Falls du resourcen dafür hast, nachdem du auf der Base einen Bauauftrag (mit beams) gegeben hast, mache doch bitte mkt so viel du kannst. Und falls du dann immer noch Moly da hast, gib das doch bitte an meinen Large 66. Maximal 350 kt, bitte! Und bewege dich bitte so, dass du nächste Runde web id 557 vergrößern kannst.

LCC 378:md0 und der Robot-Flotte hinterher fliegen.

105:

Hinterland:

P271: bitte fc „alm“ einstellen, ich möchte supplies hoch beamen. Ach so, auf der Base natürlich kein Force a surrender 😊

L431: bitte nach P266 mit meinem Schiff im tow.

P125: den übernehme ich, um ihn auszubauen. Ist das ok? Du bekommst ja momentan anderswo genug neue.

Oben:

LCC 22: bitte nach P142. Mission mine sweep.

Trex 287: md2. Waypoint 3 Lj nach links, so dass du nächste Runde noch mal nachlegen kannst. Ich gebe dir 200 fuel.

LCC 198: ziehe bitte den Golem zu FCC 471. Reicht dein fuel dafür?

LCC 446: md5 und nach P461.

Unten:

P55: Falls du kannst, eine Base bauen.

Janitor 7, Janitor 18, LCC 314 bitte gs2

STF 511: Alles absetzen bis auf 600 clans. Davon 200 an FCC 419 transferieren. Mit gs2 nach P367 schicken. Ich gebe dir 200 fuel.

LCC 378: bitte so fliegen, dass du nächste Runde web id 650 vergrößern kannst.

Golem 55: Der hat viele fighter, oder? Falls er mehr als 120 hat, kommt jetzt dein erster Kamofeinsatz an meiner Front 😊. Stell bitte fc 746, PE Robot, Waypoint (2324/1729). Ich gebe dir 400 fuel. Wenn alles klappt, ziehe ich da einen Golem hin, den ich zuerst mit einem Trex angreife und den du dann erledigen darfst.

Janitor 261: nichts tun.

LCC 448: md3 und nur 1-2 Lj bewegen.

LCC 497: bitte den Bird ins tow nehmen. Stehen bleiben.

LCC 493: Bitte ein ordentliches web legen. Das Ziel ist es, Resolute 412 auch noch zu kriegen. Ein bisschen bewegen.

LCC 357: bitte mine sweep und nur 1-2Lj bewegen.

So, jetzt sollte nur noch oben LCC 198 fehlen. Der kommt später. Falls noch was fehlt, schreibe das bitte.

LCC 198: bitte ziehe den Golem 5 Lj nach süden. Kontrolle: Waypoint (2478/2142)

Hinterland:

L431: Bitte die clans absetzen und meinen Eros ziehen. Falls der Sprit reicht, mit W8 nach P266.  
Wenn er nicht reicht, mit W7.

Janitor 261: Clans absetzen. Ich ziehe dich.

Large 28: gs2. Ich stelle die Base entsprechend ein.

LCC 195: gs2

Oben:

LCC 464: bitte nach P142 fliegen.

LCC 195: der sollte bei Golem 363 stehen. Falls ja, flieg bitte zu Golem 353 weiter. Ich sollte den Weg genau frei sweepen. Mein Plan ist, Golem 363 zu leeren und Golem 353 nächste Runde in den Tod zu ziehen.

Trex 287: der sollte ein neues Web legen, oder? Wenn ja, bitte md3. Waypoint (2431/2133). Bitte deinen fuel größtenteils an meinen Trex weiter geben. Ich bringe neuen Sprit.

LCC 22: bitte nach Planet 77 bewegen. Bitte den Tank voll machen. Mission mine sweep, aber msc ausstellen!

LCC 438: bitte zum Ziel von Trex 287 bewegen. Der Weg wird frei gesweept.

LCC 446: md0 und so fliegen, dass du nächste Runde web id 604 vergrößern kannst.

Unten:

Cats paw 281: bitte 150 clans und alles fuel bis auf 1kt an deinen LCC 220 geben. Die restlichen Clans und die Supplies auf den Planeten absetzen. Bitte gs2 einstellen.

LCC 220: bitte gs2 einstellen. Mine sweep. 81Lj gerade nach rechts bewegen.

Janitor 7: Tow Janitor 18 nach P55. Du bekommst 20 fuel.

Tomcat 225: tow Trex 339 nach P55. Du hast 55 fuel bekommen und mein Trex ist leichter geworden.

Reicht der Sprit bei diesen beiden Schiffen?

LCC 497: da habe ich letzte Runde das tow vergessen. Bitte selber nach P174 fliegen.

Golem 55: bitte nach P55 fliegen.

LCC 314: bitte nach P55 fliegen.

LCC 453: bitte den beiden anderen Schiffen gerade so viel fuel geben, dass sie ankommen. Hiermit bitte md6 machen. Dann sollte das web gerade nicht LCC 493 überdecken. Korrekt? Falls du genug fuel hast, so fliegen, dass du nächste Runde das web von LCC 493 vergrößern kannst. Falls dein fuel nicht reicht, stehen bleiben. Wenn du mit sehr wenig fuel ankommst, macht das nichts. Ich werde dich in absehbarer Zeit auftanken können.

LCC 493: bitte mit md1 ein kleines web legen und Richtung meines Gorbie 39 fliegen. Ich brauche leider noch 3 turns, bis ich fuel in die Gegend bringen kann.

LCC 448: webs mit md3 legen. Das sollte ein neues Web ergeben, das gerade nicht die Robotflotte erreicht. Falls es kein neues web wird, bitte keines legen. Waypoint: (2377/1648)

LCC 357: mine sweep.. ich komme 😊

103

Heimatregion

P442: bitte mit beiden Schiffen gs2 machen.

Large 431: bitte alle clans absetzen und den Cargo leer machen. Ich gebe dir viele clans. Stehen bleiben. Den tow auf mein Schiff lösen.

Janitor 261: alle clans absetzen. Ich ziehe dich. Auf dem Planeten eine Base bauen sowie factories/mines. Reichen die clans auf dem Boden, damit deine Bevölkerung nicht schrumpft?

Oben:

L28: gs2. Nach P461 fliegen. Dein Cargo kannst du gerne runter beamen. Falls du hauptsächlich clans an Bord hast, die bitte nicht absetzen. Davon kannst du 290 an FCC 469 geben.

Trex 287: webs mit md3 legen. Nach (2419/2135). Ich habe dir 100 fuel gegeben. Reicht das?

LCC 195: das web wieder maximieren und W0 einstellen, wir chunneln web. Dein Fuel ruhig an LCC 22 geben. Falls du nichts mehr zu legen hast, gs2. Falls du nach dem Legen immer noch Torps hättest, bitte an LCC 22 weiter reichen.

LCC 22: mine sweep mit fc msc. Du sammelst damit vermutlich hauptsächlich Feld id 570 ein. Weiter nach P422.

LCC 464: Mine sweep. Damit sollte Feld id 644 so weit verkleinert werden, dass Golem 363 unbedeckt ist, oder?

LCC 198: gs2. Cloak. Waypoint Golem 363

Unten:

LCC 497: md8, für den Fall dass er nach unten zu fliehen versucht. Ich ziehe dich. Bitte 100 fuel an mich geben.

Janitor 281: bitte cargo frei machen, ich transferiere dir 200 clans und 50 supplies und 100 fuel. Bitte nach P55 fliegen, um den nächste Runde zu besiedeln.

Golem 372: Bitte gs2. Ich ziehe dich.

Janitor 396: gs2. Waypoint (2301/1708)

LCC 448: cloak. Waypoint wie Jan 396

LCC 314: bitte den Golem so weit wie möglich Richtung P367 ziehen.

LCC 453: keine Minen mehr legen. Zu Golem 55 fliegen, so dass du denen fuel geben kannst.

Janitor 7: tow Tomcat 225 1 Lj nach süden.

LCC 493: mine sweep und nach (2419/1810) fliegen. Ich transferiere dir 60M8. Reicht dein fuel?

LCC 357: mine sweep. Ich eile zu dir und hoffe, dass wir die Resolutes noch bekommen 😊

102

Hallo Bruno,

in diesem Spiel ist ja was los in der Diplomatie. Jetzt versucht Sudakan mich in ein Bündnis zu bluffen.

Sonst würde er mit Frostie und GW zusammen gehen. Ich werde aber trotzdem zur Sicherheit bei Frostie nachhören, ob da was dran ist.

Hinterland:

Meine HW: alle Schiffe bis auf den medium gs2, bitte. Wo sind eigentlich dein Merlin und der ziehende Large?

Janitor 281: den golem nach P60 ziehen. Falls du noch fuel übrig hast, das bitte an mich geben.

Janitor 261: alle clans absetzen. Wir bleiben eine Runde stehen.

Large 431: bitte alle clans absetzen, mit tow weiter nach P166. Ich gebe dir 300 fuel.

Oben:

Trex 287: den Large ziehen, in den planetenorbit.

LCC 22: das web maximieren und nach P461 zurück fliegen.

LCC 198: das web maximieren und nach (2352/2121) fliegen. Der Weg dahin wird frei gesweept.

LCC 195: das web solltest du noch einmal maximieren können, oder? Falls ja, tue das bitte. Falls nein, stelle bitte gs2 ein. In beiden Fällen stehen bleiben.

LCC 464: Weiter nach P77 mit cloak. Vielleicht kommt der Golem ja dahin 😊. Keinen clan absetzen, ich komme mit PE Bird angeflogen.

Unten:

Stell bitte auf P107 den fc mmm ein, ich möchte Frostie das Durchfliegen ermöglichen.

LCC 314: den Golem ziehen. Soweit du kannst nach diagonal links oben. Er wird dich nicht als PE eingestellt haben, also vielleicht auch so fliegen, dass du mit Sprit raus kommst und dich weg bewegen kannst.

Trex 73: gs2

Janitor 396: md8. Stehen bleiben.

LCC 497: stehen bleiben und mine sweep.

LCC 220: bitte 50 fuel an den Scout geben und mit cloak nach P55.

LCC 453: so weit wie möglich in web id 568 rein fliegen, so dass du hoffentlich nächste Runde nachlegen kannst.

LCC 493: bitte stehen bleiben.

Janitor 7: bitte stehen bleiben. Falls du Torps hast, bitte 40 M7 legen.

LCC 357: Bitte mine sweep und 1 lj bewegen.

Large und Merlin: wenn du in der Gegend fertig bist, bitte nach P442 fliegen. Da würde ich sie übernehmen.

101

Hallo Bruno,

ich versuche, früher dran zu sein, daher nehme ich jetzt mal einen Farbcode, um die noch offenen Schiffe zu markieren.

Hinterland:

Janitor 261: bitte alle clans absetzen. Ich ziehe dich.

Large 431: 109 clans absetzen und mich nach P364 ziehen. Ich gebe dir 50 fuel.

Janitor 377: bitte ein web mit mi2 legen.

LCC 448: gs2

Oben:

LCC 464: bitte mit cloak in den Orbit um P141 fliegen. Hast du noch genug fuel?

LCC 479: bitte den Neutronic fuel carrier in den tow nehmen. Warp 0 einstellen, wir chunneln weg.

Trex 287: bitte den Large mit W1 intercepten.

LCC 195: das web maximieren und stehen bleiben.

LCC 198: web id 604 maximal vergrößern. Stehen bleiben. Oh, mist. Ich sehe gerade, dass du das gar nicht kannst. Hmmm, dann muss ich noch mal denken

Unten:

LCC 357: ja, mach das und lege ein großes web. Ich fange an, mich dahin zu bewegen.

LCC 497: das web wieder so weit vergrößern, dass es bis kurz vor P346 reicht. Wieder zurück in den Planetenorbit fliegen.

LCC 493: bitte Janitor 7 ziehen. Nach (2339/1800).

Trex 73:

LCC 220:

LCC 453: web id 637 vergrößern. So, dass P346 nicht drin steht. Waypoint XXX

Schiffe vergessen?

Bd, Heiko

100

Hi Bruno,

Projekt „Planeten für Flaabes“:

Large 431: bitte meinen Taurus 115 ziehen. Nach P212. Ich habe dir 130 clans gegeben, du brauchst nichts außer fuel mitzunehmen.

Cat paw 261: bitte alle clans absetzen. Ich ziehe dich.

Cats paw 377: bitte diese Runde ein web mit md1 legen. Nächste Runde dann eines mit mi2 drüber legen. Dein Hinweis war echt gut, ich bin mir nicht sicher, wie offen Frostie spielt.

Oben:

LCC 464: bitte mit cloak in den Orbit des Planeten fliegen.

LCC 427: gs2. Ich ziehe dich.

Trex 287: mit W1 1 Kästchen nach rechts unten fliegen. Mit md3 ein web legen. Du müsstest eigentlich ein neues legen. Falls nicht, bitte nichts legen.

LCC 22: Bitte mit gs2 und mine sweep nach P461

LCC 198: mit cloak so nach rechts fliegen, dass du nächste Runde web id 604 vergrößern kannst.

LCC 378: Falls du noch torps hast, soweit wie möglich an die anderen verteilen. Cloak und gs2. Ich ziehe dich.

LCC 479: Das web wieder maximieren und nach (2288/2103) fliegen. Evtl. wirst du da nächste Runde ein leeres Schiff übernehmen.

Unten:

Trex 73: ein web mit mi2 legen. Aber höchstens so weit, dass die beiden Golems 55/372 nicht drin stehen. Wenn es deutlich kleiner wird ist das auch nicht schlimm. Es soll nur als Backup gegen böse Überraschungen dienen.

LCC 220: das web maximieren und stehen bleiben.

LCC 497: mine sweep und stehen bleiben.

Janitor 281: siehe Lcc314

LCC 314: könnte einer dieser beiden das web in meinem Namen so weit vergrößern, dass es zwischen 5000 und 7000 webs enthält? Falls nicht, vielleicht ein kleines (ca. 1000 Minen) im Namen von GW legen. Beide Schiffe werden gezogen.

LCC 453: cloak und so fliegen, dass du nächste Runde web id 637 vergrößern kannst.

LCC 493: Janitor 7 intercepten. Denk dran, W1 auszustellen 😊

Die offenen Schiffe kommen vermutlich heute sehr spät oder morgen. Noch Schiffe vergessen?

Heiko

99

Hallo Bruno,

ich habe mein Hirn zermartert, wie ich dir schnell Planeten zukommen lassen kann. Jetzt ist mir endlich etwas eingefallen. Baue doch bitte auf P150 einen Large mit W7 drives. Mit PPs. Ich komme mit einem Eros dahin und du bekommst schon mal drei Planen in dieser Gruppe.

Auf meiner HW gebe ich dir einen CatsPaw, damit du nächste Runde ein web mit mi2 legen kannst.

Deine Idee, dass ein DW sich anschleichen könnte, hat mich doch etwas nervös gemacht 😊

Oben:

LCC 22: ziehe doch mal den Golem 363. Setze bitte W9 und waypoint P310. Ich intercepte dich.

LCC 378: Ein großes Web legen. Das müsste sogar ein neues ergeben. Ich bringe Nachschub an Torps.

LCC 427: Mist! Diese nervigen Minenfelder. Bewege dich bitte 1 Lj nach Süden, ich komme dich abholen.

LCC 464: Und schon wieder Mist. Vergessen, PE Bird einzustellen. Sonst hätte ich seinen Resolute und Neutronic gehabt. Bitte alles Nachlegen, was du hast.

Trex 287: mit W1 und Minesweep auf die Position des Large fliegen.

Unten:

LCC 220: das web id 568 maximal vergrößern und stehen bleiben.

LCC 493: wenn 220 legt, kann 493 vermutlich nichts neues legen, oder?

LCC 314:

LCC 497:

LCC 453:

Trex 73: bitte ein web mit mi2 legen.

Heiko

98

Hi Bruno,

diesmal probieren wir mal was neues. Du interceptest welche von seinen Schiffen. Er hat sicher als Mission mine sweep und vermutlich auf allen als PE Lizard eingestellt. Mal sehen, was passiert. Was hältst du von dieser Idee?

Oben:

LCC 22: bitte den Golem 353 intercepten. Mal sehen, was passiert 😊 Wenn das klappt, tut es ihm richtig weh. Wenn nicht, verlieren wir halt einen LCC.

LCC 464: bitte ein großes Web legen und mit W1 in die Warp well fliegen.

LCC 427: cloak und in den Orbit von Planet 184 fliegen

LCC 378: bitte nach P461 fliegen. webs legen mit md5.

Unten:

LCC 497: cloak, ich ziehe dich.

LCC 314: bitte mit mi2 ein web legen. Ich weiss, dass das nicht den Tank ausleert, aber ich möchte den beiden fast leeren Golems die Beweglichkeit nehmen. Und den Rettern von unten den Weg etwas verbauen.

LCC 493: cloak, ich ziehe dich. Falls du auf den beiden LCCs noch etwas Spielraum hast, gib doch bitte möglichst viele Torps an LCC 493. LCC 314 kann nächste Runde neue bekommen. Falls beide 270+x haben, mach dir nicht die Mühe.

LCC 220: cloak und so nach rechts oben fliegen, dass du nächste Runde web id 568 aufpusten kannst.

LCC 453: stehen bleiben. Ich gebe dir noch einen Trex, so dass du die Menge an webs besser dosieren kannst.

Heiko

97

Ich habe noch mal 4 Planeten für dich gefunden. Nicht alle perfekt gelegen, aber eine exponierte Stellung kann man riskieren, wenn du nur weit genug vom FoF entfernt bist.

Meine HW: alles gs2 bis auf den medium

Probe 367: bitte nach P311 springen. Oben rechtes in der Warp well sind Felder, die 340.x Lj entfernt sind.

Planeten:

43: gehen da auch HB auf dem DF?

380: bitte auf irgendwas mit beams ändern

497: baut vermutlich sowieso schon was besseres. Falls nicht, stelle das doch bitte ein.

Oben:

LCC 22: Wenn ich das richtig sehe, legst du ein neues web, wenn du legst. Dann tu das doch bitte. Ich ziehe dich.

LCC 464: cloak. Ich ziehe dich.

LCC 427: Schade, ich dachte, es wäre eine clevere Idee, dich scoopen zu lassen. Aber dann scoopst du das Feld von LCC 22 direkt wieder auf. Also nichts weiter machen als mine sweep und 1 Lj nach links bewegen.

Unten:

LCC 448: nach P22 fliegen mit cloak. Der chunnelt weg.

LCC 314: Mine sweep. Ich ziehe dich.

LCC 220: mdh und stehen bleiben.

Was vergessen?

Heiko

96

Meine HW:

Alle bis auf den medium auf gs2, bitte.

Oben:

LCC 198: den Resolute nach P287 ziehen. fc 445 einstellen, wir chunneln nach Hause.

LCC 479: die restlichen Torps legen und nach P287 fliegen mit fc 445.

LCC 22: das web maximieren. Ich ziehe dich.

LCC 464: mine sweep. Ich ziehe dich.

LCC 427: mine sweep und 1 Lj bewegen.

Unten:

LCC 448: nachlegen, was du kannst und stehen bleiben.

LCC 357: stehen bleiben, cloak

LCC 493: gs2

95

Oben:

LCC 378: den DW zu FCC 490 ziehen. selber fc 445 einstellen, wir chunneln weg.

LCC 198: den Resolute intercepten, der sollte diese Runde leer werden.

LCC 453: legen, was du hast. Zu FCC 490 mit fc 445.

LCC 220: bitte meinem LCC 30 fuel geben und gs2 einstellen.

LCC 427: Das web bitte maximal aufpusten und stehen bleiben.

LCC 479: das web wieder maximieren und nach norden fliegen.

Unten:

LCC 195: bitte einen clan an mich geben und gs2. Es sei denn, du hast noch viele Torps, dann bitte diese legen.

LCC 448: bitte ein großes web legen. Und mit Warp 1 nach links fliegen.

LCC 357: stehen bleiben, cloak.

LCC 321: gs2

LCC 493: gs2

Sollte einer dieser beiden noch torps haben, bitte kein gs2 machen, sondern diese Torps legen.

94

Hi Bruno,

oben:

LCC 378: den DW intercepten. Ich intercepte den Golem, sollte er durchkommen, töte ich ihn.

LCC 453: Das web wieder maximal vergrößern. Dann solltest du leer sein, oder? Falls ja, bitte wieder nach links bewegen.

LCC 198: noch mal das web maximal aufpusten und Richtung Resolute 204 fliegen.

LCC 220: bitte nach (2229, 2080) fliegen, da kannst du meinen LCC mit fuel versorgen. Ich gebe dir noch 100 mit. Kein cloak, der Loki würde dich sowieso entcloaken.

LCC 427: ich ziehe dich. Lege bitte noch webs, so dass das, in dem du stehst auch wirklich maximal wird, sofern die Torps von LCC 198 nicht dafür reichen.

Unten:

LCC 357: stehen bleiben, cloak.

LCC 321: Du hast dich letzte Runde gecloaked, so dass ich dich nicht ziehen konnte 😊. Bitte nach P60 fliegen.

LCC 195: stehen bleiben, ich komme dich holen. Das web wieder maximieren.

LCC 448: ich ziehe dich. Bitte nicht cloaken.

LCC 493: mine sweep. Nach P60 fliegen. Meinen Trex id 322 mit dir ziehen. Ich gebe dir 60 fuel. Reicht das?

93:

LCC 464: gs2

Unten:

LCC 195: web legen.

LCC 448: nach P60 fliegen

LCC 493: bitte 1 kt fuel an mich geben.

LCC 357: wo stehst du?

Oben:

LCC 220: legen, was du noch hast und Richtung FCC 490 fliegen

LCC 198: das web maximal aufpusten und ein paar LJ nach links fliegen.

LCC 453: ein maximales Web legen und stehen bleiben. Falls du kein neues legen kannst, weil LCC 198 das verdirbt, dann lass bitte LCC 195 so wenig legen, dass LCC 453 auch eines legen kann.

Was vergessen?

Bin ab morgen unterwegs, hoffe aber, mehr Zeit für Planets zu haben.

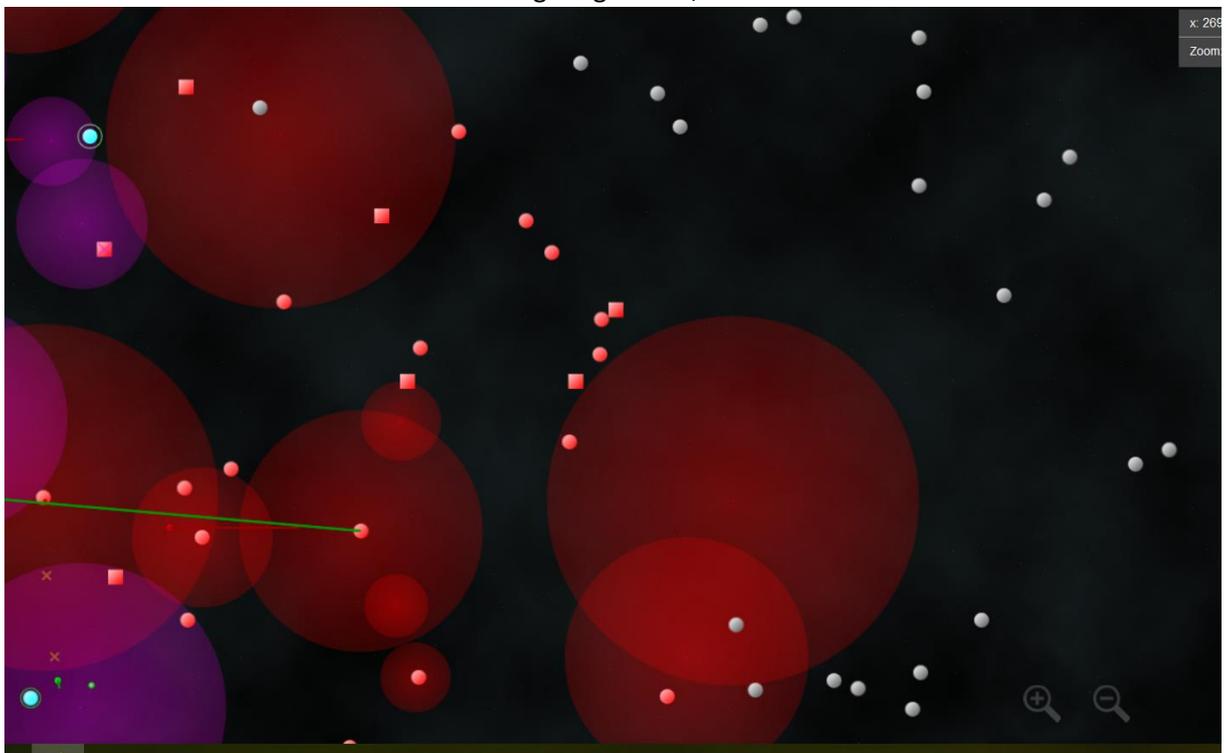
Heiko

92:

LCC 195 legt ein maximales web und bewegt sich ein Stückchen. Kein numerischer fc!

LCC 321: stehen bleiben und mine sweep.

LCC 357: du solltest außerhalb der Minenfelder sein. Bitte gecloaked weiter nach rechts. Grobe Richtung die Planeten um P180. So sehe ich die Minenfelder, ist aber teilweise alte Info. Solltest du letzte Runde schon durch Minen geflogen sein, bleib lieber stehen.



LCC 493: md1, nur um die Größe des Webs unvorhersagbar zu machen. Ich ziehe dich. Kannst du mir bitte noch mal 30 fuel geben? Sonst ende ich ohne fuel.

Oben:

LCC 220: md1. Nach (2300/2021), sofern du noch Torps hast. Ansonsten nach rechts, um das Minenfeld noch etwas zu verkleinern.

LCC 198: maximales web legen und 2 Lj nach rechts. Kontrolle (2276/2129)

LCC 453: Gecloaked nach (2345/2095).

LCC 464: die restlichen Torps legen und zu FCC 469 fliegen. Fc 445 einstellen, bitte.

Danke, Heiko

T91

Diesmal ein schneller Zug. Bin das Bad am Fliesen und habe eigentlich keine Zeit. Aber Elvon erlaubt mir keine Auszeit 😊

Hinterland ist egal, alles bleibt.

Front oben:

LCC 220: mine sweep und stehen bleiben. Ich gebe dir 100 fuel.

LCC 198: cloak, du wirst gezogen.

LCC 453: cloak, du wirst gezogen.

LCC 464: ein maximales Web legen und so nach unten fliegen, dass du nächste Runde web id 504 vergrößern kannst.

Front unten:

Oha, Equalizer IV hatte noch ein gecloaktes Schiff im tow, so wie es aussieht. Sehr ärgerlich.

LCC 321: Mine sweep und nach P301

LCC 195: Da sind sie. Leider ist deine id zu hoch, um den Golem zu erwischen, den er vermutlich mit seinem Large zieht. Aber ich habe 2 cloaker in Reichweite, die er hoffentlich nächste Runde anfliegt. Du ziehst einfach ein wahlloses Opfer raus, Cats Paw 377! Bitte ohne PE grob 50 Lj nach links oder ziehen. Und sollte er wider erwarten PE Crystal eingestellt haben, kämpfst du halt mit ihm.

LCC 357: du solltest außerhalb der Minenfelder sein. Bitte gecloaked weiter nach rechts. Grobe Richtung die Planeten um P180.

LCC 493: ich sehe dich nicht... Der lebt aber noch, oder? Falls er an der gleichen Stelle wie mein Gorbie steht, gib ihm doch bitte 100 fuel und lege ein web mit md0 und fliege nach (2362/1704)

Cats 281: gs2 und nach P301

P482: den nehme ich durch absetzen. Ich gebe dir neue Planeten, aber den da will ich dir abnehmen, da wir nicht sicher sein können, ob da nicht Birds im Orbit stehen. Wieso haben sie dir den überhaupt gelassen?

Fleissige Grüße, Heiko

T90

Meine HW:

Alle drei Golems auf gs2.

Die Onyx und die beiden LCCs bitte auch.

Golem 397 bitte nach P285 schicken.

CT 229: ich habe die base auf force a surrender gesetzt und gs2 als fc eingestellt.

Probe 367: gs2 oder zu Ross schicken. Je nachdem wie ihr euch einigt. Ich gebe dir auf jeden Fall schon mal 151 fuel. Ok?

Trex 312: gs2

Kampfgebiet Oben:

LCC 220: Maximales Web legen und nach P433 fliegen

LCC 378: cloak and move to P310

Unten:

LCC 321: tow ship 281 nach (2181/1775)

LCC 195: gecloaked bleiben. Mit Warp 1 ein LJ nach links fliegen. Kontrolle: (2287/1770) Ich spekuliere sehr darauf, dass er dahin fliegt, sofern er nicht versucht zu fliehen. Also: Wichtig, dass du auch W1 einstellst 😊

LCC 353: md2 und mal sehen, was passiert. Eigentlich sollte nur Cats Paw 18 sweepen. Wenn er 4 HP hat und Tomcat nur Xrays, sollte hinterher das Minenfeld noch ziemlich genau so liegen wie diese Runde 😊 . Waypoint 1Lj nach Süden

LCC 357: cloak und maximal nach rechts fliegen.

LCC 493: md7 und nach (2360/1690) fliegen. Da solltest du gerade so hin kommen, oder?

Ross:

Swift 41: cloak and move to the right.

LCC 497: stay in place

T89:

Hmmm, ich muss wohl aufhören, mit cloakern einfach so in die Robot-Minenfelder hinein zu fliegen. Jede Runde ein Schiff zu verlieren ist einfach zu teuer.

Hinterland:

Topaz 288: gs2 einstellen, die Base macht force a surrender

DF 284: gs2

Front:

LCC 321: bitte nach P265 fliegen.

LCC 427: bitte den Golem zu FCC 471 ziehen. fc 445 einstellen

Golem 397: bitte den anderen Golem zu FCC 471 ziehen und fc 445 einstellen.

LCC 357: md0 und waypoint (2354/1885)

LCC 353: md1 und stehen bleiben

LCC 195: cloak, waypoint (2288/1770)

LCC 378: md2. Waypoint (2287/2023)

LCC 220: cloak, ich ziehe dich

LCC 448: ein großes web legen, das sollte ein neues ergeben, oder? Waypoint (2246/2149)

LCC 493: cloak, waypoint (2274/1684)

Das wars. 24h vor dem nächsten Host fertig, das ist mal selten.

Habe ich noch was vergessen?

Heiko

Ross:

LCC 497: waypoint (2236/2074) and dark sense

Swift 41: stay in place and dark sense

T88

Hi Bruno,

das war mal wieder gut. Lediglich meine Entscheidung, wohin ich chunnel, hätte ich besser treffen können. An der oberen Front hätte ich jetzt zwei Golems, die ich einfangen könnte. Leider kaum noch webs. Dafür sind die an der unteren Front sicher, außerdem der Cats paw und der Resolute 😊 Und beim Starbaselotto hatte ich auch Glück. Nicht so viel wie GW, aber immerhin...

Hinterland

Onyx 75: bitte gs2 einstellen

P15: Was brauchst du noch für einen guten CT?

P43: bitte den DF nach P442 schicken. Was brauchst du für einen neuen DF Bauauftrag?

P368: das Topaz ebenfalls nach P442 schicken.

Gruppe um P326: brauchst du da noch Geld, um auf jeder Base einen guten Bauauftrag zu haben?

Trex 312: stehen bleiben.

Kampfgebiet:

LCC 378: md1. Waypoint (2356/1994)

LCC 427: bitte einen clan an meinen LCC 464 geben. Den Golem 305 intercepten. Der kann nur noch maximal 24kt fuel haben.

Golem 397: Den Golem 311 intercepten.

Auf den beiden Schiffen (427 und 397) so das fuel aufteilen, dass sie nächste Runde nach (2158, 1862) kommen können. Natürlich mit ihren jeweiligen gezogenen Golems. Da soll dann ein chunnel raus gehen, um sie wieder mit fightern zu versehen. Geht das, oder hast du zu wenig fuel?

LCC 357: kein cloak bitte, du wirst gezogen.

LCC 195: cloak bitte, du wirst gezogen.

LCC 353: cloak bitte, ich ziehe dich.

So, alle behandelt? 😊

Heiko

T87

Ross:

Scout 41: please move to P341.

Scout 380: cloak and move to (2264/1788)

LCC 497: please cloak and move to (2269, 2098) (1.4 Ly to the SW of my Trex) as a backup ship in case my Trex gets intercepted.

FYI: those two Bird Golems are in the same spot as my LCC. Maybe I get lucky and I can tow one of them. He can avoid that by towing himself, but then at least to towing ship cannot sweep. And he has left them without FCC support, which could turn out to be a mistake. Hopefully 😊

Heiko

Bruno

Damage assessment: Zuhause nichts schlimmes, bei einem chunnel kam nicht alles mit. An der Front habe ich noch nicht geschaut, sollte aber gehen. Alle leeren Schiffe sollten logischerweise in einem web geschützt stehen 😊

Hinterland:

Onyx 75: bitte einen clan an mich und gs2 einstellen. Ich komme in 2 turns wieder, den Rest für einen CT bringen und das zweite Onyx holen.

Neutronic 297: gs2

Cats paw 228: gs2

Trex 312: alles ins web und nach P126 mit fc 445

Front:

LCC 378 legt webs mit md9. Waypoint (2337/2046)

LCC 353: wie besprochen md4. Dazu jetzt auch noch der waypoint: (2284, 1775)

LCC beim Golem: bitte ziehen, zu Golem 311. Das hat mal gut geklappt und jetzt hat mir der Robot auch noch den dritten geliefert 😊 Ich dachte schon, den müsste ich kaputt machen.

T86

Hallo Bruno!

Hinterland:

P15: würdest du mir bitte 2 Onyx bauen? Einen mit W9, einen mit W5, beide Xrays. Und sagen, was du danach noch für einen ordentlichen CT brauchst?

P479 braucht was, um einen ordentlichen CT zu bauen?

Trex 16: gs2

Kampfgebiet:

Trex 312 fliegt nach P126

LCC 321: maximiert das aktuelle Minenfeld und fliegt nach (2140, 1838)

LCC 353: cloak. Ich ziehe dich.

Trex 409: bitte den cats paw ins tow nehmen. W0 einstellen, ich chunnel wieder raus.

LCC 314, LCC 427, LCC 457: bitte mit einem dieser drei zu Golem 397 gecloaked fliegen. Die beiden anderen zu FCC 471 schicken, der chunnelt raus. Diesmal mit dem richtigen fc 445 😊 Sorry nochmal! Oder einfach cloak.

LCC 378: wieder das web maximieren und nach 2335/2075 fliegen.

Was vergessen?

Heiko

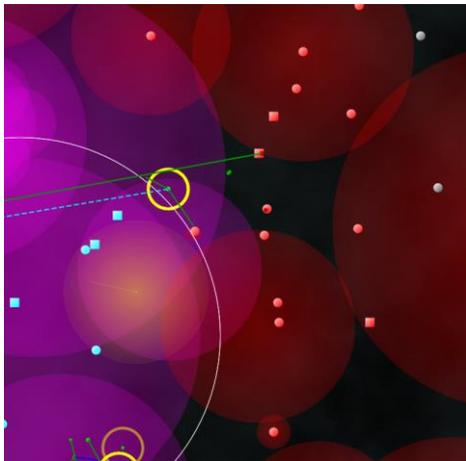
T85

Hi Ross,

Scout 41 please set to W0, I will chunnel you along

LCC 497: please cloak and move to P310.

Just to make sure I have the current intel: That's all the bird bases you see.



Heiko

Hallo Bruno,

Hinterland:

Trex 363: gs2 bitte.

Süden:

Trex 16: web legen. Stehen bleiben mit W0

Trex 409: tow lösen! Stehen bleiben und die restlichen Torps in web umwandeln mit mi2.

Ich bringe neue Torps. Und ich habe nachgelesen, webs kann man endlos überlappen ohne dass sie explodieren, auch wenn wir aktuell kein safe passage haben.

LCC 427: die restlichen Torps legen und zu FCC 419 fliegen. fc 455 einstellen, damit du mit-chunnelst.

LCC 314: ebenso wie LCC 427.

Norden:

LCC 198: gs2 und Warp 0

LCC 220: gs2 und Warp 0

LCC 378: wenn der ein web legt, sollte er id 504 vergrößern. Falls ja, mache das doch bitte nach Augenmaß größer. Dank Ionensturm sehe ich es nicht. Waypoint: Ich ziehe dich, gib bitte meinem Trex 405 noch 100 kt fuel.

Hi Ross,

your ships in my area:

Swift 41 is being towed.

Swift 380: please move on your own to (2206, 1811)

LCC 497: please stay and make dark sense.

Heiko

Hi Frostie,

das ist halt keine leichte Entscheidung. Und da ich diese Möglichkeit bis vor kurzem noch nicht einmal auf dem Schirm hatte, habe ich sie auch nicht vorab gründlich durchdenken können. Ich lasse dich jetzt einfach mal an meinem Entscheidungsprozess teilhaben. Vielleicht kannst du ja was gutes Beitragen.

Pro: der Robot wird leichter zu besiegen.

Minenfelder sind kein Problem mehr.

Der Fed ist definitiv raus und ich muss nicht sein Totengräber sein.

Wir beide haben noch lange Zeit Frieden.

Ich muss nicht alle Verluste alleine tragen, auch wenn mein Weg der härter Verteidigte sein wird. Elvon wird schlimmer als Chainain.

Contra: Langfristig (mehr als 50 turns in der Zukunft geschätzt) Wie geht es danach für mich weiter? Um zu Gewinnen reichen meine Planeten dann nicht aus. Dann müsste ich entweder gegen dich oder gegen GW kämpfen, oder gegen beide. Und in dem Falle wäre ich im Sandwich in der Mitte, eine hervorragende strategische Position ;-)

T84:

Gerade kam mir eine Erleuchtung, als ich meine Planeten machte und mich mal wieder wunderte, dass der Bird so viele heiÙe Eingeborenenplaneten hat und ich mal wieder darüber sinniert habe, ob du sie vielleicht erhitzt hast. Und dann... DU kannst Klimaschiffe bauen!!! Wie oft habe ich auf manche von meinen kalten Planeten gestarrt und mir ein Bohemian gewünscht. Und hatte die Onyx direkt vor meiner Nase. Würdest du mir bitte 2 Stück bauen? Z.B. auf der neuen Base auf P15? Falls ja, warte am besten noch eine Runde, dann kannst du sie mit guten Drives bauen.

Und würdest du mal wieder bitte die Safe passage ausstellen. Ich werde versuchen, meinen LCC zu retten.

Hinterland:

P259: einen CT W9 bauen? Falls noch Geld übrig ist, bitte bum einstellen.

Trex 363: bitte einen clan an meinen LCC geben. Gs2 einstellen und nach P442 fliegen.

P15: nichts bauen, du bekommst noch 10000MC diese Runde.

S392: die clans runter setzen. Gs2 setzen. Das funktioniert, die Reihenfolge in der host order passt.

Trex 312: md2 und stehen bleiben. Wir chunneln bald raus.

Unterer Sektor:

LCC 314: bitte ein maximales web legen. Das sollte jetzt ein neues ergeben, oder?

Trex 409: so viele Torps wie möglich an Trex 16 geben. Waypoint XXX

Trex 16: ein web legen. Das sollte web 530 aufpusten, oder? Und LCC 314 nicht hinder? Waypoint  
XXX

Dieses komplizierte Manöver soll dafür sorgen, dass Golem 397 in 3 webs steht. Ich hoffe, das passt.

LCC 427: XXX

Schiffe übersehen?

ALLE XXX und den oberen Sektor schicke ich vermutlich erst morgen.

Oberer Sektor:

LCC 198: lay webs. Jetzt solltest du aber das web im Ionensturm vergrößern. Ich ziehe dich.

LCC 220: ebenfalls lay webs. Stehen bleiben.

Fehlendes aus dem oberen Sektor:

Trex 16 bitte nach (2182, 1864), da kommt ein leerer Cats Paw zur Übernahme hin. Bring bitte fuel mit.

Trex 409: Ich gebe dir 100 fuel. Bitte meinen FCC 471 ziehen. Waypoint (2206, 1811).

Achtung, ich werde auch ca. 100 kt schwerer, du musst also genug fuel für 200kt zusätzlich haben.

LCC 427: Selber fliegen. Ziel: nahe an web id 523, so dass du nächste Runde noch ein neues legen kannst. Du solltest noch ca. 50M8 haben, oder? Z.B. Waypoint (2142, 1807) sollte tun, oder?

Das wars, oder?

T83:

Trex 16: zu FCC 419 fliegen. Mach noch Lay web mines, das sollte das Große web wieder auf maximale Größe bringen.

LCC 198: kein web legen. 4 Lj exakt nach links fliegen. Ich komme dich dahin holen. Kontrolle: (2241, 2062) sollte der waypoint sein

LCC 314: bitte gecloaked nach (2139, 1839) fliegen. Da solltest du nächste Runde noch ein neues web legen können, wenn ich das Richtig sehe. Das Minenfeld mit dem Zentrum am nächsten zu dir ist dann das kleine links von dir. Da du nicht da drin stehst, legst du ein neues. Blöde Regel, aber man kann sie auch ausnutzen 😊

Hallo Bruno,

Hier schon mal die ersten Sachen für diesen turn. Das Kampfgebiet kommt später.

P259: bitte mf3 und unload freighters einstellen. Ich bringe Geldnachschub, 10000MC. Brauchst du noch irgendein Mineral? Ich könnte noch 80kt mit bringen.

P43 braucht nur noch Geld für HP, oder?

P53: alle Schiffe bis auf den Neutronic fuel carrier (id 297) gs2 machen, bitte. Auch der Trex, der bisher da geparkt war. Der wird jetzt durch den Fuel Carrier ersetzt.

Medium 392: die clans runter setzen. Ich gebe dir neue. Du bekommst auch noch die Base daneben.

Trex 312: md0 und nach P129. Da dann den Rest der Torps legen.

Bd Heiko

Kampfgebiet:

Oberer Sektor, hier wird es komplizierter, wenn man nicht das falsche web vergrößern will:

LCC 198 legt alles, was er hat in web id 504. Waypoint (2219, 2079)

LCC 220: Legt alles was er kann in web id 497. Waypoint (2219, 2079)

Und das mit Trex 312 aus der letzten Mail klappt immer noch.

Unterer Sektor:

Trex 16: bitte mine sweep einstellen, vielleicht legt er diese Runde schon mit seinem Resolute um P468.

LCC 427: ein maximal großes Web legen. Selber fliegen. Waypoint (2189, 1805).

LCC 453: Falls du nicht mehr viele Torps hast, fliege doch bitte gecloaked in den Orbit von P265.

Noch was übersehen?

Heiko

Hi Ross,

I wanted to give a swift to you tow turns, but I set it to gs2 😊 So I had to set an LCC to gs7 because I could really use some intel about where to expect bases.

LCC 497: please use dark sense and move to (2219, 2079)

Swift 41 is being towed. Dark sense, please.

Heiko

T82:

Hi Ross,

Gorbie 128: please load all fighters on board. Transfer one clan to my Large and all the fuel you have. Set gs2. The planet should be able to order another Gorbie W9 HP, right?

Scout 41: please stay with dark sense.

Heiko

Hallo Bruno!

Hinterland:

TRex 217: alle clans bis auf einen absetzen. Ich ziehe dich. Geld und Supplies beame ich runter. Falls du noch torps haben solltest, bitte md1. Wenn nicht, auch gut.

Trex 405 hat wie viel Sprit und was im Cargo?

P43: Hast du genug für einen DF W9 HP M8 ?

Süden:

Da geht es ab. Elvon und Maximus nutzen den Ionensturm echt gut. Aber es hat schon was von einer Selbstmordmission, in einem Ionensturm in webs zu fliegen. Mal gespannt, was sie noch in der Hinterhand haben.

Trex 16 kann fuel hoch beamen. Fc ist ggg. Nach rechts unten bewegen, zum Rest der Flotte.

LCC 198: entweder md1 oder cloak. In jedem Fall so nach links fliegen, dass du nächste Runde das Minenfeld id 504 vergrößern kannst. Diese Runde sollte es nicht mehr gesweept werden können, da der Ionensturm sein Zentrum überdecken sollte. Das ist dann noch ca. 2 weitere Runden im Ionensturm 😊 Falls du ungedcloaked fliegst, mein LCC hat 20M8 und btt eingestellt.

Trex 312: Web id 399 komplett scoopen und nach P126 fliegen.

Scout 243: W0 und gs2, bitte.

LCC 314: bitte das web so weit vergrößern, dass LCC 453 nicht drin steht. (s.u.) Ich ziehe dich.

LCC 378: Den Darkwing ziehen. W0 einstellen, ich chunnel eventuell weg und will euch mitnehmen.

LCC 427: ich ziehe dich. Nicht cloaken. (sollte sich dieser Plan noch ändern schreibe ich das morgen früh. Ok? )

LCC 453: md0, damit solltest du ein ordentliches Web legen trotzdem Frostie nicht behindern.

Bd Heiko

T81:

Hi Bruno,

FYI: mir ist aufgefallen, dass Elvon zwei neue Spiele angefangen hat.

Hinterland:

P85 sollte genug für einen CT haben. Bitte bauen. Und unload freighters ausschalten. Kein Force a surrender 😊. Ich fliege mit mf3 weg und beame das Trit hoch, das noch übrig ist.

P43: bitte mf3 einstellen und unload. Ich bringe dir alles für einen DF W9 HP M8 😊.

Trex 217: ich ziehe dich nach P463. Du bekommst 180 clans. Ich bringe supplies und Geld mit.

Süden:

Trex 16: nach P282 zum Auftanken

LCC 198: Ich ziehe dich. Keine webs legen, ich vermute sweeper auf P461. Nicht cloaken, ich weiss noch nicht, was ich nächste Runde mit dir machen will.

Trex 312: Wieder md1. Und jetzt bitte so nach links, um nächste Runde Web id 399 komplett zu scoopen. Das kannst du dann in kleiner und näher an P129 wieder auslegen.

LCC 378: bitte scout 243 ziehen, Waypoint FCC 500

LCC 453: das web maximal vergrößern. Waypoint (2124, 1815)

LCC 497: gs2

Viele Grüße, Heiko

Hi Ross,

P288: fc aaa and mission unload freighters, please.

Swift 41: Please move to P72

Heiko

T80:

Hallo Bruno,

Mist, da habe ich Elvon unterschätzt. Er legt diese Runde ein großes Minenfeld, dass genau im Ionensturm liegen wird. Jetzt muss ich zusehen, wie ich aus dem Weg des Ionensturms komme ohne dass sein Minenfeld meine Schiffe kaputt macht.

Hinterland:

P85: bitte fc mf3 einstellen und unload freighters. Ich bringe kram für vermutlich einen HP Emerald. Ich habe den Bedarf nur geschätzt, ich bringe einfach alles an Geld und Moly was ich kann



P296 stand in der Liste ohne Bauauftrag?

Trex 217: nach P127 fliegen.

Auf P53 müssten 2 LCCs stehen, oder? Bitte auf beiden gs2 einstellen.

Süden:

Trex 16: nach P125

LCC 198: ein großes Web legen. Ich ziehe dich.

Trex 312: weiter so.

LCC 378: bitte scout 243 intercepten.

LCC 453: das web wieder scoopen. Ich ziehe dich.

LCC 497: Falls du noch Torps hast, bitte wieder nach legen. Falls du keine mehr hast, bitte gs2. In beiden Fällen stehen bleiben und W0 einstellen, wir chunneln entweder diesen oder nächsten turn wieder raus.

Bd, Heiko

Hi Ross,

dang, I forgot to send my mail last turn. Here again:

Swift 41: with dark sense to Waypoint (2220, 2018)

Heiko

T79

Norden:

S220 und das andere: bitte zum FCC schicken. Als fc 445 einstellen, wir chunneln raus.

Hinterland:

P329: ich bleibe erst mal stehen. Vielleicht erreicht der Ionensturm auch nicht die 150MeV bevor er vorüber ist. Man muss halt draußen sein, bevor er schlimm wird. Hiss habe ich wieder eingestellt.

S490: gs2

S195: gs2

Trex 217: ein großes web legen. Aber bitte nicht bis über P102, das wäre nicht so nett. Frostie ist sowieso schon beunruhigt. Aber schon so, dass web id 412 komplett drin ist.

Süden:

Trex 16 ok. Du stehst also auf P325. Falls das stimmt, fliege bitte nach P125 mit PE Bird.

LCC 198: Ich ziehe dich

Trex 312: vor allem nach oben rechts absichern, von rechts unten erwarte ich nichts, das erobern wir jetzt und sichern es ab.

LCC 378: kann fuel hoch beamen. Fc: ggg . Weiter nach rechts unten.

LCC 453: ein großes Web legen. Stehen bleiben. Du bleibst in der Gegend, bis der Bird leer ist und scoopst dann wieder. Ich habe mit Frostie gesprochen, dass er das große Web nicht falsch auslegt.

LCC 497: Bitte das web wieder maximal vergrößern. Stehen bleiben.

Hi Ross,

Swift 41 with dark sense to Waypoint (2220, 2018)

Heiko

T78

Ahh, gut dass du mich darauf hinweist.

S217 nach P231, um von da aus ein größeres Web über alles drüber zu legen.

S314: wo ist das denn? Auf P53? Falls ja, dann bitte gs2 machen, damit ich es wieder auffüllen kann.

S371: ist das nicht GW zugeordnet?

Hinterland

Würdest du mir noch mal eine Übersicht über Planeten und Bases schicken? Dann plane ich wieder Nachschub.

P150: da solltest du einen Crystal Thunder in Auftrag geben können, richtig?

P71: da hattest du zwar unload ausgestellt, aber dafür force a surrender ein 😊 Bitte den FCC nach P181 schicken, den LCC nach P442. Dem LCC alles Moly mit geben, dem FCC den Rest.

Large 137: gs2 einstellen und stehen bleiben. Die Base macht force a surrender.

Norden:

S220 bitte ein großes Web legen und wieder nach Norden fliegen. In 2–3 turns geht da oben noch mal ein chunnel raus, den solltest du nehmen.

Süden:

Trex 16: nach P125 mit PE Bird. Vielleicht ein kleines web legen, md1.

LCC 378: Ein web so legen, dass die beiden Planeten drin sind und nach rechts weiter. Falls du fuel brauchst, auf P282 kann ich dich auftanken. Ach so, achte bitte darauf, dass das web so klein bleibt, dass (1995, 1867) nicht drinnen liegt. (siehe LCC 453)

Trex 312: weiter machen.

LCC 198: Bitte nach (2141, 2000) fliegen. Ungecloaked, ich weiss noch nicht, ob ich dich nächste Runde ziehen will.

LCC 453: cloak. Du wirst gezogen. Nach (1995, 1867), um nächste Runde ein großes Web zu legen.

LCC 497: Bitte das web wieder maximal vergrößern. Nach (2141, 2000) fliegen.

Hi Ross:

Swift 41: please set to dark sense. Move to (2141, 2000).

Heiko

T77:

Hallo Bruno

Hinterland:

P71: Bau bitte einen Diamond Flame. Stell bitte auf dem Planeten „bum“ ein, so dass ich den Rest Geld mitnehmen kann. Supplies auch verkaufen. Schreib mir bitte, ob irrendwas an Mins übrig ist, das sich mitzunehmen lohnt. Ach so, und unload bitte wieder aus 😊

P150: bitte unload einstellen und fc „mf3“.

Trex 16: kommt später

LCC 378: wo stehst du?

Trex 363: klar

L137: P6

Norden:

LCC 220: gecloaked so hinstellen, dass du gerade so nicht in den zwei Web stehst und nächste Runde ein weiteres legen.

Süden:

LCC 111: gs2 bitte

Trex 312: bitte vorgehen wie besprochen. Fang mit sehr kleinen webs an.

LCC 486: Das web wieder auf maximale Größe aufpusten. Ich versuche, den DW und Resolute zu erwischen. Er kann nur entweder sweepen oder cloaken 😊 Waypoint: so weit du kannst nach rechts.

Cooler Sache! Mittwoch morgen und ich habe meinen Zug so weit durch! Oh, ich sehe gerade, noch 40 idle ships. Aber egal, der harte Teil, die Planung, ist fast durch.

Wenn ich das richtig sehe fehlen bei dir nur noch Trex 16 und LCC 378, oder?

Gab es außer den Minentreffern bei Resolute 243 noch interessante Nachrichten?

Heiko

Hi Bruno,

die letzten beiden Orders habe ich auch ohne dein Feedback hinbekommen. Viel Glück im RL!

LCC 378: deine Position konnte ich ganz gut raten. Daher: fliege bitte gecloaked so, dass du nächste Runde P125 und P361 in ein web bekommst.

Trex 16: md2 und nach rechts oben fliegen. Wahrscheinlich sollst du nächste Runde P125 angreifen. Vielleicht jetzt den Waypoint so setzen, dass P361 auch erreichbar wäre. Ok?

Heiko

Hi Ross,

SSD 199 stays for a while. I am giving a Swift to you and chunnel it along to my front. I need more reliable dark sense data. The planets your SSD showed as bird were nearly all robotic 😊 I guess dark sense was done before movement and the turn later you were without fuel again. This Swift can simply move along with my fleet without any fear of losing it.

Eros 400 (the one you channeled out) has set w2 again. Ok?

The two DWs fleeing from the borg HW area: really too bad, one turn later I would have caught them. There is a Crystal LCC on its way to put a large web there next turn. But they will reach his planet this turn.

The DW and Resolute fleeing in the south: seems like I could become lucky after all. They are stuck and I am in striking distance. They have to decide whether to sweep or cloak 😊 I guess they will cloak, but then I will have more M8 there and that's it for them.

Heiko

T76

Hinterland

P71: ich bringe dir einen Diamond Flame. Setzt du die Base bitte auf fc mf3 und mission unload?

Trex 16: ich gebe dir MC und Geld für 50 M8. Und 200 fuel. Stell bitte mkt ein und fliege nach P395.

LCC 378: wie letzte Runde geschrieben.

Trex 363: dito

Large 137: Nur Trit und fuel mitnehmen und wieder nach P6 😊

LCC 198: gs2

LCC 497: gs2

Norden:

LCC 314: bitte gs2 machen.

LCC 427: bitte gs2 machen.

Wir chunneln weg.

LCC 220: bitte gecloaked nach grob (2131, 2844) fliegen, so dass du da ein drittes großes Web legen kannst.

Nach diesem Zug solltest du nur noch LCC 220 da oben haben, richtig? Natürlich neben den Schiffen fürs EE und Borg.

Süden:

DW 38: bitte gs2. W0 und stehen bleiben.

Trex 409: bitte gs2 machen. W0

LCC 453: bitte gs2 machen. W0

Trex 312: mine scoop und so bewegen, dass du nächste Runde mit md1 anfangen kannst, kleine webs zu legen, die die Planeten absichern. Z.B. eines, das knapp neben dem äußeren Planeten endet, so dass du in den Orbit fliegen kannst und um den Planeten mit md1 ein weiteres legen kannst und wieder ins All. Diese Flugroute minimiert das Risiko eines Intercept.

LCC 111 und LCC 486: Einer sollte ein maximal großes Web legen und sich nach (2061, 2015) bewegen. Ruhig so, dass er mit kaum fuel ankommt, da gibt es bald Nachschub.

Der andere sollte die restlichen Torps und fuel an Bord bekommen und gecloaked nach (2181, 1933) bewegen. Da sollte sich eine Lücke in den Minenfeldern auftun. Schreibst du mir bitte, wie viele Torps und fuel du noch hast?

Hi Ross,

you asked how I am doing with the bird: Ok, I would say. The bird has lost one Resolute and one DW to the webs, which will be a nice addition to my fleet. And it seems that he is running from those Planets I am aiming at. Which has an upside of making it easier to conquer and a downside of not binding enough of his fleet. I was only able to take two ships off him down there so far. And we all know that ships win the war. I am doing my best to keep him off his feet and get as many of his ships as possible, either by kill or capture, to keep him from concentrating on you. And, not to forget, not to loose too many of my own 😊

My plan is to move towards the robot from here, so S and SE, mostly. To the north I will only feint. You see my Gorbie and Trex and the crystal Trex. Their purpose is to sweep and keep Maximus a bit off his feet. And to save my LCC stuck in the mine fields. So if you see them move north at one point in the future don't worry, it will be only a feint to keep Max busy.

Some good news on behalf of Birds ship strength from Mike. Quotes from Mike below. A nice part of the bird fleet seems to be unable to get home. Those plus a Resolute and DW at my front which I hope to get in a web, and if not they are running in a direction without FCCs.

"Birds have no FCC around my HW. "

" Base on what darkwings of taken what planets from me

I know DW 261 is at P.187 he limped after hitting a mine turn 68. I believe DW 456 is there as well

DW 514 took P.187 turn 67 I killed him at P.116 on turn 72

there are two DW around my HW. DWs 356,103

DW411 is at P.496

DW.357 is at P.439

the group of planets you took also had DWs 299,509,94 I don't know what happened to them"

I personally believe that the DW on P187 has been colonized in turn 73. He put his last torps into a mine field and then colonized, at least that's what I would probably have done. But that leaves still 4DWs in bound in the borg area.

Max could have some ships left around P11. I will put up a third web in two turns to shorten the time needed to be sure if he has something left or not. I suspect Resolute 22. But again, not sure.

I am running a bit low on resources and need to restructure a somewhat to support my moves.

And on your part everything ok?

Do you talk to the fed regularly? I am a bit worried if he could want to change sides and ally the bot. I hope not. Any news on that?

Regards, Heiko

Message, not sent for several reasons. Too much details, mostly. It was supposed as an answer to a question from Ross how it is going at my front with the Bird.

Hi Ross,

But not sure if he is moving out of the area, he move two FCCs down there a few turns ago. But if I was him I wouldn't make my big stand in that region against large webs. Hmmm, you never know, a good player is always trying to do something unpredictable.

My plan is to take those planets in my path, rescue my stranded LCC and secure the area. And then move on to the Robot area. Not exactly sure which way I will take. I have two decent options, one straight ahead through the open space and one through the planetary chain, which contains a bird/bot border. Depends a bit on how things will develop. I am not planning to take too many

planets in that chain since you want them, too. But on the other hand it could be that an offensive defence (is that an english term, too?) will be easier than a static defence. In this case we can talk about how many planets I will transfer back to you.

We will see how things develop. My short term plans are to take the planets to P287 and simultaneously bring in fuel, fighters, clans, torps, webs, ... I am low on everything right now 😊 Some Trexes are flying around without Torps simply on the assumption that Max will not waste a DW to attack one.

To the north I will only feint. You see my Gorbie and Trex and the crystal Trex. Their purpose is to sweep and keep Maximus a bit off his feet. So if you see them move north at one point in the future don't worry, it will be only a feint to keep him busy.

And I am really interested to see how Elvon will fight. I haven't looked into his past games yet, but what I hear in the feed and see in this game he seems a very capable tactician. Not sure about his strategic capabilities. I would have expected him to take out the not too strong fed faster. But I don't know how bad his fuel issues are. The bot usually has a problem on that behalf. Which makes the webs a big problem for him.

Do you talk to the fed regularly? I am a bit worried if he could want to change sides and ally the bot. I hope not. Any news on that?

Heiko

T75:

Hinterland:

LCC 378: kein web legen. Die Gegend sollte jetzt sicher sein. Stattdessen cloak und Richtung P125. In der Gegend solltest du in 3 turns stehen. Fuel solltest du genug haben, oder? Wie viele M8 hast du noch?

L137: bitte nach P6. Was hast du an Bord?

Trex 363: bitte deinen Weg nach Süden fortsetzen. Dein Ziel ist es, die Gruppe um Flatland etwas abzusichern

LCC 198: Ein web legen. Fc 445 einstellen und nach P113 fliegen, von da geht ein chunnel zu FCC 445.

LCC 497: Falls du nicht in dem web von LCC 198 stehst, kannst du noch ein kleines web legen. Falls du drin stehst, dann halt nicht. In dem Fall stell bitte gs2 ein. Egal, was von beidem du machst, bitte W0 einstellen, so dass du auf jeden Fall mit chunnelst.

Trex 16: nach P54. Keine webs legen.

Norden:

LCC 314: lay webs. Ich btt dir noch 20 M8 und chunnel neue Torps rein. Stehen bleiben.

LCC 427 sollte auch noch da oben sein, oder? Damit bitte auch lay webs und zu LCC 314. Macht diese Order Sinn?

Süden:

Trex 409: bitte einen clan an meinen Trex geben, falls du einen hast. Ich ziehe dich.

Resolute 229: gs2 und cloak. Ich ziehe dich.

LCC 453: bitte 30 fuel an meinen LCC. Den DW ziehen, nach (1990, 2082).

Trex 302: bitte 1000 fuel an meinen Gorbie geben. Ein Stückchen nach rechts fliegen, damit du nächste Runde das große Web scoopen kannst und danach die Runde kleine Webs neu auslegen kannst. Ich übernehme den Planeten wieder durch clan drop. Du kannst also ruhig auch deinen einen clan noch hoch nehmen.

LCC 486:

LCC 111:

Die letzten beiden haben noch wie viele Torps?

T74

Süden:

LCC 486: bitte das Minenfeld vergrößern. XXX Ich transferiere torps. Oder auch nicht. Hängt davon ab, wie viele du noch hast -> Mail T74/1 XXX

LCC 111: bitte das web wieder aufpusten. Kostet ca. 40 M8. Ich ziehe dich weiter.

LCC 453: cloak und stehen bleiben.

Trex 312: in den Planetenorbit. Du bekommst da fuel. Vergiss nicht, W1 auszustellen 😊

Trex 409: bitte den Resolute ziehen, nach (2002, 2081). Ich gebe dir 200 fuel.

Hallo Bruno!

Norden:

Swift 380 bitte gs2. Nach (2153, 2957)

LCC 314: Auch nach (2153, 2957)

Hinterland

LCC 378: beam up fuel, nach Süden weiter. Planetarer fc aaa

L137 auf P497: bitte nach P6. So viel Sprit und Trit mitgeben, wie du übrig hast.

Trex 363: bitte deinen Weg nach Süden fortsetzen. Dein Ziel ist es, die Gruppe um Flatland etwas abzusichern. Torps kann ich ab hier keine mehr liefern, aber um Flatland solltest du selber bauen können. Zu diesem Trex will ich nichts mehr schreiben, bis du Vollzug meldest. Dann nenne ich dir einen Punkt, von dem aus du zurück chunneln kannst. Ok?

LCC 497: nach p113. Da geht in 2 Runden ein chunnel raus. Hier und auf P113 noch ein kleines web legen. Falls möglich das web hier so klein halten, dass du nächste Runde auf P474 mit LCC 198 noch eins legen kannst.

LCC 198: das web vergrößern und über P474 nach P113.

Süden:

Kommt im Detail morgen. Aber da habe ich mich mal wieder beeselt. Dass du vor Ort bist, hilft bei dem DW grad gar nichts. Wenn du mir fuel transferieren würdest, wäre das immer noch nach tow lock und cloak. Mist, wieder nicht nachgedacht. Aber nicht so schlimm, der DW müsste schon mehr als 150 fuel haben, um mich zu zerstören (-> nächste Frage)

LCC 486 hat wie viele Torps? Der könnte nämlich ein drittes Minenfeld über den DW werfen 😊  
Dann müsste er mir mehr als 75kt geben und selber mehr als 75kt übrig haben.

Habe ich im Norden oder Hinterland noch Schiffe vergessen?

Heiko

T73

Hi Bruno!

Hinterland:

Trex 363: bitte meinem LCC 300 fuel geben. Ich mache btt und transferiere 70 M8.

L137: bitte cargo leer machen und stehen bleiben. Ich transferiere dir noch clans. Falls du überschüssiges Trit hast, kannst du das gerne meinem Large geben. Den Rest auf jeden Fall da lassen, du willst ja bald eine Base haben 😊

P469: den möchte ich übernehmen und ausbauen. In 2 turns dann auch P276. Ok?

LCC 497 nach P481

LCC 198: du bekommst Kram für 40M8. Kannst du bitte Minenfeld 230 noch was vergrößern?

Trex 16: Nach P420 bitte.

LCC 378: ich schätze mal, dass du nicht mehr viel fuel hast. Auf P137 kannst du nächste Runde was bekommen.

Trex 217: gs2

Norden:

LCC 427: bitte den Swift ziehen. Nach (2144, 2978)

LCC 314: habe ich keinen Plan für. Vorschläge?

Süden:

Trex 312: md5 und in die Warp well mit Warp 1.

Trex 409: du bekommst 100 fuel. Bitte nach (1980, 2083) bewegen. Da kommt ein Resolute hin, den du übernehmen sollst. Falls du keine Torps mehr hast, bitte 25 Stück von deinem LCC nehmen.

LCC 486: Das Minenfeld wieder vergrößern. Ich ziehe dich.

LCC 220: bitte gs2 einstellen. Und alles fuel an den Trex geben. Ich ziehe dich zur Reparatur.

LCC 453: bitte intercepte meinen LCC 479. Wir probieren das jetzt aus. Max müsste schon ganz schön paranoid sein, um kill einzustellen und auf so etwas zu warten.

Habe ich noch Schiffe vergessen?

T72

Hi Bruno!

Norden:

LCC 427: bitte nach (2094, 3036) kommen. Da ist noch ein Swift, den du übernehmen könntest.

LCC 314: nach (2157, 2988) fliegen, ich treffe dich da.

Hinterland:

Trex 363: nach P201 fliegen. Ich begleite dich, mache diese Runde mkt und nächste Runde btt.

TRex 497: bitte einen clan an Bord nehmen. Ich mache gs7 mit dem Large. Die restlichen Torps legen. Ich ziehe dich weg.

P326 und P400: bekommen beide 10000MC. Stell bitte auf den Bases fc HYP ein und als Mission unload all freighters, dann hast du das Geld schon nächste Runde und das spart mir einen Zug.

P201 und P271 sollten gute Bauaufträge geben können, oder sie haben es schon und meine Liste ist zu alt.

LCC 486: ungedcloaked bleiben. Ich ziehe dich.

Süden:

LCC 453: das web wieder vergrößern. So bewegen, dass auf jeden Fall mein FCC 471 in Reichweite steht, falls wir deinen vermutlich leeren LCC nächste Runde raus chunneln wollen. Aber nicht zu viel bewegen, bin nicht sicher, wie das Minenfeld im Süden sich verhalten wird. Habe nur 10HP drin stehen.

LCC 220: leider kann ich dich diese Runde nicht ziehen. Einfach das web vergrößern und ein Lj nach norden fliegen. Ich intercepte dich und ziehe dich nächste Runde zu einem FCC, der weg chunnelt.

Trex 409 bitte stehen bleiben. Hast du noch clans?

Ich glaube, das wars. Noch Fragen, Anregungen?

Heiko

Public message:

@Tom I didn't hear that before, but pretty much true :-). Sometimes it hurts a lot, but the honey you hope for makes you go on. But sometimes you wonder if it is worth it. It is a game and, d\*\*\* it, supposed to be fun.

But then suddenly it is fun, if a well laid plan works out, or, as for me a few turns ago, almost works out. This was such a nice and unlikely opportunity, unbelievable.

“A beautiful death”: I had one on offer a few turns ago, as you probably have guessed. That is why I can talk about it here without giving too much intel away... hopefully. But you declined to take it. Now you are a long way from being dead.

For all the others what I am talking about: Fighting in the far north, Borg territory. Maximus with a nice fleet, one FCC, two golems, a Robot cats paw, several cloaklers. Me with web support in his back, cutting of conventional retreat.

He made the mistake to stay in one place with his only firecloud for two turns. The first turn was a mistake, but the second a blunder. This allowed us to bring a LCC to it. So many options, but we went for the main prize, deciding to tow his FCC. Had he tried to chunnel that turn, either in or out, he would have lost that part of his fleet without a doubt. But he towed the FCC with a low id ship himself and chunneled out the next turn.

That would have been such a coup, taking away something like 10% - 20% of his firepower without significant losses on my behalf. It didn't work out (as it should against such a strong player ). But even to get the opportunity was thrilling enough. Sooo close...

T71

Hi Mike,

I have taken most of them up to P490. By turn 73 all of them except for P187.

This of course only if the Bird doesn't do any funky stuff. I strongly expect at least one Resolute to be still in the area, maybe more ships. We have to wait for a few turns before we can be sure of that.

Your LCC seems well positioned to get P187, so feel free to take it. If you don't want to, please tell and I will send a ship to take it in turn 74.

How does the fighting in your core area go?

Regarding the ownership of these planets north of P30: which of these I do need is a nice question, since I don't need any specific planets as long as I get a total of 250 😊 . So normally these Planets would be the price for my help. The minimum price, to be clear. But you were a good ally in the past and cooperated with me when I was down. This makes me thankful and I really want to say thank you! (Which was the reason why I came to your help in the first place without negotiating a high price beforehand. It would have been much more efficient for me to wait till the bird had taken most of your strength and then move in with a meteor towed FCC. 😊 )

If you want to get some of these planets back we can talk about that. I fully understand if you want that. But there has to be no rush to be the first who takes them from the bird. We talk about it and I will retreat from all planets we agree on. I'd say you concentrate your forces on taking out the cloakers in your core area. If he still has a FCC there, that could be very dangerous to you. Even though I believe he will switch to the defence with GW going for his core area. But expect most DWs to have HPs, which means that 7 DWs in your area makes him immune to even maximized webs. And if he has only 4, that still means sweeping about 100M8 per turn, which is very costly, but managable.

My plan north of P30 is to leave a guarding force behind and cover it in two to three webs to take out any remaining ships. That is very expensive as a security measure, but it is needed because his

Resolute could do a lot of damage when unchecked. Once it is secure we can divide the area up. Is this plan ok for you?

I know we need to talk a lot more, but RL-time is short as usual and therefore I end my mail here. Please let me know your thoughts.

Regards, Heiko

**Von:** Mike Dowell

**Gesendet:** Mittwoch, 13. März 2019 19:35

**An:** Heiko Sebastian

**Betreff:** Turn 71

What planets north of P.30 have you taken or need to keep I'm going to start to reclaim some of my planets that the birds took

Bruno:

Norden:

FYI: Ich chunnel mit FCC 419 raus, zu FCC 471.

LCC 427: Das web wieder vergrößern, aber so, dass noch ca 20 Torps hast. Bitte P490 nehmen. Ich habe P157 und nehme P423.

Swift 41: gs2 und zu FCC 419 schicken. Kein cloak, ich gebe dir fuel. 40kt sollten reichen, oder?

Trex 343: fc gs2. Ich ziehe dich. Gib deine Torps vorher noch an LCC 314.

LCC 314: bitte das web wieder vergrößern. 3Lj nach links bewegen.

Trex 409: bitte zu FCC 419 fliegen. Ich habe dir noch 10 fuel gegeben. Friendly code 471

Heiko

P.S: Trex 16 kann fuel hoch beamen. Fc gas. Dafür eine Runde stehen bleiben und nächste Runde weiter fliegen.

Süden:

LCC 220: das web maximal aufpusten. Ich hoffe doch, dass wir den DW und Resolute bekommen! 1 Lj nach Norden bewegen, ich komme dir zu Hilfe.

LCC 453: ich gehe davon aus, dass er auf P126 sweeper hat. Daher diesen turn nichts nach legen. Einfach cloaken und etwas bewegen, so dass du nächste Runde das Web wieder vergrößern kannst.

LCC 378: Change of plans, da mein FCC im Süden dran glauben musste. Bitte cloaken und nach Süden schicken, um einem eventuellen Gegenangriff etwas entgegen setzen zu können.

Heiko

Hallo Bruno,

blöde Birds. Aber da bin ich mal wieder großes Risiko gegangen. Und das kann ja nicht immer gut gehen. Aber bitter ist das trotzdem. Das hat mich gerade 5000kt fuel und eine gute Ausgangsposition gekostet, nicht zu reden von einem FCC und einem Meteor, der jetzt längere Zeit gefangen im Minenfeld steht.

Hier schon mal alles für das Hinterland.

P497: bitte mit dem Trex stehen bleiben. Ich bringe dir clans. Du kannst gerne das web vergrößern.

P201: da müsstest du einen Diamond Flame W9 M8 bauen können. Tu das bitte.

Merlin 374: fuel tank voll machen und die supplies auf nehmen. Falls dann noch Platz ist, von den überschüssigen Mins an Bord nehmen. Fc gs2. Ich ziehe dich. Ursprünglich wollte ich dir noch einen Planeten geben, aber ich habe festgestellt, dass ich da schon einen Trex W9 HP M8 als Bauauftrag habe. Und den möchte ich nicht kaputt machen.

Loki 222: bitte auch gs2 machen. Und den Tank füllen. Ich ziehe dich.

P271 müsste jetzt einen CT W9 bauen können, oder. Den Rest kann der Trex für Torps nehmen. Wenn der auf P442 vorbei kommt, kann ich ihm da noch was geben.

LCC 486: bitte wieder nach P53. Falls noch mehr Schiffe von dir an diesen Koordinaten stehen, die bitte auch ungedcloaked nach P53.

LCC 198: md2 und weiter nach links unten, so dass du eine Kette von webs vor die Planetenkette legen kannst. Rede ich verständlich?

LCC 497: muss vermutlich mal eine Runde stehen bleiben um mkt zu machen, oder?

Das wars im Hinterland, glaube ich. Die Fronten erfordern noch etwas Gehirnschmalz und Zeit, die ich nicht habe.

Bis dann, Heiko

P.S: Du hattest mir mal so eine tolle Übersicht über deine Planeten und Bases geschickt. Würdest du mir so eine noch mal senden? Dann kann ich deutlich besser planen, was ich wohin bringe.

T70

Hallo Bruno,

Merlin 374: alles runter. Wir bleiben eine Runde stehen.

P271: 10000Mc kommen an für den Bauauftrag.

LCC 497: ich kann dir Sprit und Kram für Torps geben. Was hast du denn an Bord?

LCC 198: md1 und nach Süden fliegen, so dass du nächste Runde ein weiteres web über diese kleine Dreiergruppe legen kannst.

LCC 378: md2 und weiter nach rechts. Die Planeten P385 und P203 schützen.

Trex 217: ein weiteres web legen, das deinen Planeten überdeckt und zurück zu P497 fliegen. Ich bringe dir vermutlich nächste Runde clans und Geld.

Heiko

Hallo Bruno,

Nördlich von P30:

LCC 449: der sollte ohne Torps sein, oder? Bitte gs2, ich ziehe dich. Ungecloaked lassen, bitte!

LCC 314 das web so weit aufpumpen, dass LCC 427 nicht drin steht. Nach (2221, 2986) bewegen

LCC 427 ein maximales web legen.

Trex 343 nach (2221, 2986)

Large 508: bitte gs2 und nach (2262, 2960). Was hast du denn an Bord?

Trex 409: bitte den FCC nach (2262, 2960) ziehen.

Swift 41 bitte clans geben, sofern du hast. gs2, cloak und nach P11 bewegen. Wenn du keine clans hast oder der Swift sich nicht cloaken kann, weil er beschädigt ist oder zu wenig fuel hat, dann bitte nach (2262, 2960).

Soweit schon mal die Gegend da oben. Jetzt fehlt nur noch die Gegend um P126. Die mache ich gleich. Fehlt außer der Gegend noch was?

Heiko

Hi Bruno,

Gegend um P126:

LCC 220 bitte gecloaked nach unten bewegen, so dass du bald ein weiteres web legen kannst, mit dem wir den einsamen DW da unten fangen können. Der sollte bald in 2 webs stehen und er hat sowieso nur noch weniger als 200 fuel.

LCC 453 bitte ein maximales Web legen und um 1 Lj bewegen.

Nachtrag zu LCC 427: du könntest z.B. einen der Planeten nördlich von dir angreifen. Oder du bleibst irgendwo im Raum und bewegst dich nur ein bisschen. Aktuell tendiere ich eher zu einem Angriff, da ich das Risiko von stärkeren Feindschiffen da oben für klein halte. Bin aber nicht sicher.

Hi Ross,

I would like to have your SSD move under it's own steam. Either I give you enough fuel so it can travel more than 81 Ly and back or just enough fuel to get to a destination where I can meet you with fuel. E.g. (1956, 2090) would be such a destination. You would travel through 10Ly of mine field if you travel to the left. Oh, maybe less if you mine sweep, too. What do you prefer? Or do you have other ideas? My only really good sweeper is Gorbie #4. We will get web protection this turn, so the turn after we should be secure. If you get damaged, I would need to chunnel you out to repair, which would be my bad.

Heiko

FYI: This turn a possible war decider didn't work out, where Flaabes tried to tow FCC 43 to death. Had he tried to chunnel, his complete fleet would have been lost. But he towed himself with a low id ship into the warp well.

This turn I am there with two LCCs and try to catch him. Maybe I get lucky. If he chunnels away I could do some damage there.

T69

Hallo Bruno!

LCC 198: hat was an Bord? Ich gebe dir passendes an Sprit und Mins/fuel. Flieg bitte ohne Minenlegen weiter nach (1762, 1605), wo du ein neues Feld legen kannst.

Trex 363: md2 und nach Süden. Die Mission ist jetzt, deine Planeten im Süden mit webs zu decken.

P271 bekommt 10000MC gebracht.

Merlin 374 hat was an Bord? Wenn du nichts anderes mehr hörst, kannst du alles an Bord lassen und ich ziehe dich weiter. Ich gebe dir Nachschub passend für die nächsten beiden Planeten und Bases.

Trex 217: das Minenfeld noch nicht größer machen, sondern erst nach rechts fliegen und da noch eines hin legen und dann wieder zurück. Was hast du Momentan auf P497? Evtl. komme ich in 3 turns mal vorbei und bringe clans.

Trex 16: nach Norden Richtung P466

LCC 453: bitte cloaken, ich ziehe dich.

LCC 220: weiss noch nicht. Kommt später.

LCC 449: tow bitte den FCC 43 nach (2207, 2949)

Trex 343: tow bitte den L508 nach (2244, 2980)

Trex 419: tow bitte den Swift nach (2281, 2882)

LCC 314: Schöner Name 😊 Pumpe bitte das Minenfeld wieder auf. Ich transferiere dir nochmal 190M8. Bitte nach (2198, 2982) bewegen.

LCC 427: wie letzte Runde besprochen Richtung (2103, 2990)

LCC 378: md2 und grob Richtung (1746, 2070), diese Lücke im Minengürtel schließen.

LCC 405: bleibt

LCC 497: nach P12

Noch was vergessen?

Gute Nacht, Heiko

LCC 220: Also: das große Web wieder scoopen und möglichst weit gerade nach rechts fliegen. Grobes Ziel (1972/2057). Dich wird schon keiner intercepten, da sind zu viele andere schöne Ziele. Das Risiko können wir eingehen. Vermutlich musst du das Web nächste Runde wieder legen. Den anderen LCC schicken wir vermutlich in den Orbit seiner Base auf P126, um nachzusehen, was er da hat.

Ross SSD ???

Hi Ross,

regarding SSD 199:

Could you move under your own power to (1993, 2094)?

If a SSD loses its Imperial Assault capacity when damaged, then please do not move there. In this case I would see that I find a ship to tow you. Please tell me if I should tow you.

Which beams does it have?

If you fear an intercept, you could transfer fuel to one of my Gorbies so you end up fuelless. This turn we will move without web protection, it will be redeployed next turn.

The rough plan for the next turn is:

Option 1: You receive a cloaker which moves to the bird base. And your SSD can go there, too.

Option 2: The cloaker goes there alone to scout. But I expect it to find out nothing, since bird ships probably will be invisible.

Heiko

T68/2

Hi Bruno,

LCCs 314 und 427: bewege den Minenleger bitte nach (2210, 2954), da kannst du neue Torps bekommen.

Den anderen bewege bitte gecloned nach links oben, so dass du in 2 turns ein weiteres web um ca. (2103, 2990) legen kannst.

LCC198: md1 und nach P231. Da bekommst du neues Zeug für Torps.

LCC378: md1 und so fliegen, dass du die kleine Lücke auch noch schließen kannst. Im darauf folgenden Turn nach P137 zum Auftanken.

LCC 405: bleibt geduldig stehen. Bei dem mache ich ständig gs7 😊

LCC 497: Minenfelder legend weiter Richtung P12 und P370. Wenn du in 2 turns auf P12 bist, kann ich dir fuel und Zeug für Torps transferieren.

Das wars, und ich bin gleich sogar fertig mit meinem Zug. Cool!

Heiko

T68

Hi Bruno,

Trex 363: bitte ein web mit md1 legen und so nach oben fliegen, dass du mit md2 nächste Runde ein weiteres darüber legen kannst.

P271: bitte alle clans da lassen. Eine Base bauen. Mineralien so da lassen, dass du einen Crystal Thunder W9 HB oder Dis bauen könntest. Das Geld kommt bald. Den Rest mit dem Merlin nehmen und mit supplies auffüllen und alm machen. Hast du dann noch cargo frei? Ich ziehe dich weiter. Wir machen einen Zwischenstop auf dem einzigen Planeten in der Ecke, den du nicht bekommst.

Trex 16: md2 und ab nach P31. Von da mit Zwischenstop nach P466.

LCC 220: Das Minenfeld maximal aufpusten und nach möglichst weit nach rechts fliegen. Falls sich diese Runde nichts darin fängt, würdest du es nächste Runde vermutlich wieder scoopen.

LCC449: please move to (2253, 2932), which is 1 Lj left of my ships. Sorry, falsche Sprache. Ich werde dich aus dem Tow entlassen. Ich bringe dir einen Swift dahin, den du dann übernehmen und wieder mir geben kannst. Oh, gerade hat mich wieder eine Idee getroffen. Ich schätze mal, dass du noch ca 150 fuel hast. Falls das stimmt, könntest du zu Maximus' FCC 43 fliegen. Sollte er noch eine Runde stehen bleiben 😊😊😊. Sollte er weg chunneln, müsstest du dich halt da umsehen, wo du raus kommst. Das Risiko ist tragbar, im schlimmsten Fall ist der LCC halt weg. Das Robotic Minenfeld wird weg sein, sofern er nicht massiv nach legen kann, was ich nicht glaube.

LCC 314 und LCC 427 sollten jetzt auch da oben sein. Bitte mit einem das Minenfeld groß machen. Wohin sie fliegen sollen schreibe ich morgen.

Jetzt geht es ins Bett und morgen bin ich bis Abends unterwegs. Dann muss ich noch den Freitag vorbereiten und dann komme ich erst zu Planets. Falls du noch Schiffe außer LCC 314 und 427 hast, die unklar sind, nenne sie mir bitte.

Schönen Abend noch, Heiko

P.S: hatte Schiff 508 wirklich keinen Minentreffer diese Runde? Dann wäre er nämlich bewusst oder als echten Fehler ein Lj zu kurz geflogen.

T67

Hi Bruno,

Trex 217: kleines web legen und Richtung P497 weiter fliegen. Der braucht mindestens noch eine weitere Lage an web-Schutz. Hast du genug fuel/torps?

Merlin 374: alles abladen, auch die Clans. Ich transferiere dir neue. Lass bitte alm eingestellt.

LCC 378: Planänderung, da ich den FCC schon weg chunneln musste, um genug zur Verfügung zu haben: kleines web legen und nach rechts fliegen. Du kannst auf P249 oder P87 noch mal auftanken.

LCC 220: 1811/2057 passt, um das rechte Web aufzupusten. Falls du noch ein paar LJ weiter nach rechts oben kommst, flieg bitte dahin. Aber bitte vorsichtig vorgehen, mit den aktuellen Koordinaten sind die Abstände zu den Zentren 26,6 bzw 29,5 bzw 28,4. 1LJ in der falschen Richtung kann es schon verderben 😊 Schreib mir bitte die neuen Koordinaten, falls du sie änderst.

LCC 198: ich habe den fc ggg eingestellt. Du kannst beam up fuel machen. Stehen bleiben.

LCC449: Ich transferiere dir noch 30M8. Bitte alles was du noch hast in das web pumpen. Ich chunnel neue Torps rein.

Heiko

Hi Bruno,

P53: die beiden LCCs gecloaked zu FCC 5. Wir chunneln zum Bird. Ich habe den Loki ohne Sprit gesetzt, damit er dich nicht entcloaked.

So, habe alle orders gegeben. Möge, möge! Das wird spannend. Ich lasse meinen Zug noch offen wis gegen 14 Uhr, falls du noch Rückmeldungen hast.

Heiko

T66

Hi Bruno!

P380: Merlin 374: bitte alle clans absetzen. Danach solltest du nur noch 200D an Bord haben, korrekt? Bitte den fc alm setzen!

Ich ziehe dich weiter zum nächsten Planeten.

Neutronic 6: die Base hat Force a surrender eingestellt. Beam einfach dein fuel runter.

s217: md2 waypoint p6: Ja

s198: md2 waypoint p290: Ja

s16: md2 waypoint 1426,1975: Lieber Richtung P441, da kann ich dich auftanken und du kannst von da nach Norden fliegen. Falls du nicht genügend fuel hast, um nach P441 zu kommen, sag bitte bescheid, dann treffe ich dich unterwegs.

LCC 378: web etwas vergrößern und nach links fliegen. Ziel ist grob P98, da geht irgendwann ein chunnel raus, bei dem du mit kannst. Gebe ich 2 turns vorher bescheid. Bis dahin kannst du in der Gegend kreuzen und webs legen. Soll ich dir noch torps geben? Ich könnte dieses Runde 80M7 mit mi7 legen, die du diese Runde scoopen könntest. Du würdest natürlich auch dein eigenes einsammeln. Dann bleibst du halt diese Runde stehen und legst nächste Runde ein neues web.

LCC 220: schau mal bitte, ob du so fliegen kannst, dass du in 2 turns das web id 296 ( um ca. 1830/2080) aufpusten kannst. Das könnte klappen, dass du gerade so weit kommst, dass du dem Zentrum des Minenfelds am nächsten stehst. In der Nähe von (1811,2057) müsste es klappen. Ganz genau habe ich es noch nicht austariert, ich habe nur meinen Laptop ohne Tools und Maus zur Verfügung. Kannst du das bitte ausknobeln? Und natürlich gecloaked dahin fliegen? Wenn du die Koordinaten hast, kannst du sie mir gerne zur Kontrolle schicken. Ich ziehe jetzt einen FCC los, den du in 2 turns decken solltest. Dann geht es auch hier los.

LCC 449: Bitte ein maximal großes Minenfeld ausbreiten. Ich ziehe dich weiter. Kannst du meinem Trex 50 bis 100 fuel geben? Unser Ziel sollte es sein, zu Verhindern, dass er mit seinen Golems wieder raus weg chunneln kann. Ach so, damit das mit dem großen Web auch klappt, bitte nicht mehr das Web um P30 vergrößern.

T65:

Hi Bruno

Danke für das Moly auf P7.

P326: meine Probe hat 10000MC und fc btm.

P41: Crystal Thunder, W9, gute Beams in Auftrag geben. Fc bum einstellen. Unload ausstellen. Ich beame noch die Reste von zwei Mins hoch. Schreibst du mir bitte, was noch übrig ist?

P262: Setze bitte deine clans bis auf einen ab. Web legen. Falls du 44 kt fuel übrig hast: die bitte an mich geben und nach Süden weiter, ich kann dir auf P231 neuen Sprit geben. Falls du keine 44kt übrig hast, bitte stehen bleiben und das web legen. Dann kannst du mich nächste Runde ziehen.

LCC 378: schreibst du mir bitte, was du an fuel und torps noch an Bord hast?

Loki 222 hat clans? Da ziehe ich dich los auf eine Tour, dir mehr Planeten geben.

Hi Ross,

Probe 293: if you want to fuel up, the planetary fc is HYP.

Your area: FCC 469 is chunneling out to P445 in my area. Please send the Gorbie and SSD along.

T64

Hallo Bruno!

LCC 198: md2 und weiter nach rechts.

P326: ich bringe dir nächsten Zug noch mal 10000MC für deine Bases.

LCC 212 und 354: ich schreibe Greywolf, dass er mit dir reden soll. Meine Empfehlung wäre, dass er plant und koordiniert und du ausführst. Mal sehen, ob er das so will oder anders. Er kommuniziert auf jeden Fall anders als ich.

P30: Ich muss mal mit dem Borg und dem EE reden, was sie wollen. Du müsstest mit 2 gecloakten LCCs da stehen, richtig?

Ich habe noch viel mehr, arbeite aber heute abend erst mal und bin sehr müde. Wahrscheinlich erst morgen mehr.

Nur eines vorweg: ich habe das Spiel gespielt: wenn ich Frostie wäre...

Dann würde ich meinen NAP mit dem Lizard einhalten, aber da steht nichts drin von keine Intel weiter geben oder fremde Schiffe auftanken. Und ein Bird, der den Crystal aus dem Spiel nimmt würde meinem Nachbarn, dem Lizard, einen großen Teil seines Gefährdungspotentials nehmen.

Also werde ich mal schauen, was ein möglicher Weg ist, einem angenommenen cloaker Angriff den Weg zu verlegen. Wenn ich Richtig liege, können wir die ja vielleicht fangen.

Und eine zweite Maßnahme wird sein, dir noch ein paar Planeten im Hinterland zu geben. Damit sollten wir nächste Runde hoffentlich anfangen können. Ich habe ein paar, die ich zu Ende abgebaut habe.

Heiko

Hi Bruno,

LCC 378: bitte ein kleines web legen und weiter nach P249. Ich habe dir diese Runde noch mal 50 fuel gegeben und nächste Runde kann ich dich auf P249 voll tanken.

LCC198 Planänderung: bitte waypoint P262. Ich fliege mit dir mit und du kannst nächste Runde den Planeten übernehmen. Ich gebe dir 10 clans dafür. Wie viel fuel hast du noch danach?

LCC497: md2 und nach oben. Grob Richtung P401

P41: ich bringe dir alles, was du für einen CT W9 D brauchst. Stell bitte die Base auf „unload“ und den fc auf „kkk“.

Hi Ross,

Your HW:

LCC 212 and 354 are in crystal hands and ready to be used. Please contact flaabes regarding the details. They are refueled and have 280 M8 and 10 clans, each.

LCC 44 and 320 are set to gs8.

I have brought only 10000MC with me since I had to buy such a large amount of Torps.

I would like to chunnel out this turn. Is that ok or does it interfere with your tows/chunnels?

P30: there are 2 cloaked LCCs which I planed for Mikes defence. I guess he wants that planet secured, which makes sense. But you and he will need the universal minefield fc from Flaabes. Is this ok for you or not?

Regards, Heiko

T63

Hallo Bruno,

LCC 497: bitte mit md1 nach P375.

Deine Gruppe: könntest du mir bei Gelegenheit 200 Moly nach P7 bringen? Dann könnte ich da noch eine Base bauen. Habe eigentlich alle deine Planeten in meiner Gegend eine Base? Falls nein, was fehlt denn wo?

LCC 378: ich habe dir 100 fuel gegeben. Bitte nicht cloaken, dann klappt der Transfer nicht. Bitte nach P87 fliegen, da kann ich dir mehr fuel geben und du kannst webs legen.

P252: cloak bitte, der Borg chunnelt uns raus.

Trex 16 fliege bitte mit dem Trex die folgende Route, die ganze Zeit mit md1: P41, P288, P224, P218. Jetzt um P 53 nicht mehr nachlegen!

Das wars wahrscheinlich. Wir hatten heute Besuch von Freunden, daher erst die späte Meldung. Ich hoffe, du kannst es noch einarbeiten.

Der grobe Plan steht jetzt. Wir gehen an drei Stellen gegen den Bird vor. Beim Borg eher defensiv, in der Bird Heimatregion mit Greywolf am Steuer und im Zentrum mit mir. Ich hoffe, das geht in Ordnung für dich. Du bekommst diese Runde entsprechend LCCs voller M8 wieder, die teilweise direkt schon raus chunneln.

Heiko

T62

Hallo Bruno,

LCC 497: ich würde dich gerne ziehen und auftanken. Wie viel Tank ist denn noch frei?

LCC 198: md1 und in den Raum Richtung P378

P53: Ich schätze mal, dass alle drei Schiffe ziemlich leer sind. Setze bitte die beiden LCCs auf gs2 und behalte den Trex. Ich gebe dir diese Runde aufgefüllte LCCs und nächste Runde noch mehr. Ich transferiere dem Trex 10 clans, ok?

LCC 378 kann stehen bleiben, ich bringe dir etwas fuel.

Was habe ich übersehen?

Heiko

T61

Hi Bruno,

LCC 378 nach P137.

Trex 16: bitte W0 einstellen. Du sollst mit chunneln. Stell als Mission lay webs ein, ich werde dir noch ein meine letzten Torps transferieren.

LCC 354: nach P231 mit fc 445. Du sollst mit chunneln.

Trex318 und 405: bitte nach P317 fliegen mit fc 286 . Falls du dabei alle torps legst ist das nicht schlimm. Es gibt bald neue!

LCC 497: ich weiss nicht, wo du bist?

Schönen Abend noch, Heiko

T60

Hi Ross,

P288: could you please set the fc aaa and see that you have switched off force a surrender? I would like to beam up fuel, I am 1kt short.

Hallo Bruno,

P326: ich beame dir 10000MC runter. Gib damit schon mal einen oder zwei Crystal Thunder in Auftrag. Gerne mit schlechten Triebwerken und beams. Vielleicht bekomme ich den Fed zum Refit überredet, vielleicht auch nicht. Aber selbst ohne refit wäre ein CT W5 Xray schon was wert, gezogen von einem Trex ist er stärker als ein Madonzilla.

LCC 354 kann fuel hoch beamen. Fc aaa. Nach oben bewegen, ich muss mal schauen, wann wir wieder raus chunneln. Bald geht es gegen den Bird.

LCC 314: gs2 . Ich will ihn mit Torps auffüllen und dann wieder an dich geben. Das geht mit weniger Fehlerchance so.

Loki 222: nichts tun, du wirst gezogen.

LCC 378: die Minenfelder sehen sehr gut aus. Vielleicht Richtung P87 und P249 orientieren? Da kannst du fuel bekommen und den Minengürtel nach oben ausdehnen. Außerdem könnte ich dir den Loki zurück geben, den ich aus versehen surrendered habe.

Trex 318: nach links orientieren. Vermutlich chunnel ich in turn 61 von P317 weg. Evtl. wäre es gut, wenn du spontan mit könntest. Ich muss erst noch planen.

T405: Ähnlich wie 318: So bewegen, dass du nächste Runde noch ein Web legen kannst, aber bei Bedarf P317 erreichen könntest.

Heiko

T59

Hi Ross,

Regift 286: you have channeled it to a very convenient position. Could you tow it towards P434 with your BR, please. That was where my FCC was intended to go before it was lost to the ion storm. As an incentive: this is where I intend to get the surplus money from which could help you a little. Counting in the time for moving there, chunneling in and chunneling away I guess I will have 50GC to move away. Some of that could go to your area. Btw: I always think it funny that moving money actually takes more ship capacity than moving minerals. E..g. you can always fit minerals for two bases including two Trexes in one STF. But for the money you need 4 ships.

Hallo Bruno,

LCC 497: kleines web legen und über P166 nach P354. Da gibt es fuel und du kannst weiter nach rechts unten fliegen zum Absichern der Grenze.

Interessante Wendung: der Borg hat sich geäußert und will den Bird angreifen. Wärs du dabei? Ich tendiere sehr stark dazu, bin aber noch nicht ganz entschieden. Erst mal eine Nacht drüber schlafen.

Weiss nicht, wozu ich heute noch komme. Meine Frau ist auf Fortbildung und ich habe alleine die Kinder. D.h. ich muss jetzt erst mal arbeiten und dann vielleicht noch Planets machen. Deine Arbeit im Zentrum sieht auf jeden Fall schon mal gut aus!

Heiko

T58

Hi Bruno,

Trex 405 bekommt 50 torps und 100 fuel. Bitte nach P317 zum Minenlegen.

P313: ich ziehe Schiffe 222 und 314. Bitte ein kleines web legen. Alle torps und fuel an LCC 497, der soll in der Gegend bleiben und webs legen. Falls er fuel braucht, schreib mir bitte. Ich kann morgen noch mal an meinen Zug dran.

Trex 16: bitte nach P231. Du kannst beam up fuel machen, da liegen 400 kt. Fc aaa

Das war es soweit. Mein Sohn hatte die letzten zwei Tage Fieber und schief schlecht. Mehr planen ist daher nicht drin.

FYI: ich rede gerade mit dem Fed, vielleicht kann ich mit dem auch noch ins Geschäft kommen.

Heiko

From Chanain

Hiko,

Thank you for your message. I have given some thought to your proposal, and I have my reservations. Bluntly, significantly strengthening the fleet of arguably the strongest empire in the sector, in exchange for his help to eliminate his own biggest rival, seems a little lopsided. It's a deal that would significantly strengthen you...and in the long term, leave me pretty vulnerable.

If I may be frank about my tactical assessment here:

Right now, you and Elvon are the two favourites to win the sector. If the Bots and Birds (and yes, they are working together; when the Birds established FC control over Flaabes, the Bots moved through his webs with impunity) were to defeat me, that would up-end the balance, and Elvon would be pretty hard to stop.

On the other hand, if you come into this war, and we win (as we almost certainly will, combined...I can't say how Frosty will react when Elvon inevitably reaches out to him for help, but I'm pretty confident that Elvon won't work with GW), then you'll probably be unstoppable afterward.

Even so, I think it makes sense for us to work together. You have the choice of either letting me bear the brunt of the Bot offensive and hoping that I can survive it long enough for you to secure a winning position by invading one of your other neighbours, OR joining the fight and trying to take some of that exposed Bird territory through the centre. Either way, it puts us in a position of having some synergy. But if I'm going to give you refits and permanently strengthen your fleet, I'll need something in return that will be of value to me even past the conflict with the Robots. My initial thought would be LCCs, but I know that you've acquired a lot of non-native tech, and don't know what other items of value you might be prepared to throw into the bargain.

So, long story short, to make your deal work, I'd need you to sweeten the pot with ships - though I'm open to dialogue about specifically what ships. Let me know your thoughts.

Hello Chanain,

thank you for your openness.

My strategic assessment of the sector is a bit different from yours. Neither Elvon nor myself are my favorites, but Maximus and Greywolf. Simply from a military point of view my money would be on Maximus. He had a long phase of peaceful expansion and could build something like 30DW with his PPs. Including diplomatics, I would probably place Greywolf first. He will grow much stronger in the long run. The Robots are too one-sided in their strength, only military power is not enough to win. I have been damaged too much by Mkkangas. I did survive, but an early loss of HW is very damaging. And right now my military might is not big enough, by far. I am number 6 in military, only Flaabes is below me. But of course I am trying to improve my position.

I would divide an agreement in two parts. One for coop in military term against Bot and Bird and one for refitting.

Refitting: I would have asked for some ships in your position, too. And I guess I can agree with that. My offer would be something like one ship for every ten ships you refit. Right now that would be mostly Fasc-ships like a few ships from M7 to M8, some freighters to W9 drives. And I will search some of my earlier ships which could probably use an upgrade. In the longer run I would like to have Trexes refitted, which would allow me to save money on my bases since I would have to raise only one tech level. As a payment I would offer 1 ship given to you for every 10 refits. I would pay you after 5 ships are refitted. For transportation I guess I would have to send a FCC to your area. For freighters/neutronics I would like to pay a little less, lets say 1 for 15 refits.

I don't know what I can offer besides LCCs. FCCs are out of the question, I do not have enough to spare 3 or 4, which is the minimum for proper use. Have you considered Madonzillas? If I remember correctly the main problem with Kittys in fed hands is their cargo and mass. Perhaps you can run a few sims and see if a Fed Missouri/Madonzilla combo can kill a Golem. I have a few Death speculas to offer, but I guess you prefer LCCs (at least I would). I didn't get any Pops.

Cooperation against Bird and Bot: If I were to get a FCC to your area I could channel in a fleet which could mostly lay some large webs. Usually a Robot has a big problem with that because of his combination of fuel issues and limited amount of beams. I have tried to get support from Frostie, but so far he seems unwilling. Of course I could try to kill some of his carriers (Robot, not Frostie 😊), but I have to run some sims first to see if that is possible without hurting myself too much.

One thing that could derail this plan quite a lot is a possible attack of Maximus in the center. I have seen one of his FCCs move in that direction last turn. So I can give no guarantee how much of my forces I can commit to your area.

What do you think of these ideas?

Regards, Hiko

T57

Hallo Bruno,

Trex 318: Ich hatte das tow nicht aus. Sorry. P45 ist eine gute Idee. Grenzschutz betreiben.

Trex 405: falls du keine Torps mehr hast, komm doch nach P54, da habe ich nächste Runde 50 M8.

Wo ist eigentlich gerade der LCC in dieser Gegend?

Loki 258: das war keine Absicht. Normalerweise sind meine Bases nicht auf Force a surrender, aber die war es als Falle für einen Fasc-cloaker.

Trex 16: bitte nach P474 mit fc 450.

LCC 497: bitte den Loki nach P313 ziehen. Brauchst du fuel? Falls der Loki kann, bitte ein kleines web legen.

LCC 314: bitte ein kleines web legen und nach P313 fliegen.

P497: bitte meinem LCC 50 fuel geben, sofern du es dir leisten kannst. Lege viele webs in der Gegend um den Planeten abzusichern. Ein einfaches reicht nicht, das kann er in einem turn sweepen und in den Orbit fliegen.

P329 und die Gruppe drum herum: der Large sieht zu, dass du eine Base mit Bauauftrag auf jedem Planeten hast. Und wenn du große Mengen von einem Mineral zu viel hast, kannst du das gerne auf meinem Planeten deponieren.

Hmm, meine Pause scheint bald vorbei zu sein. Ein Bird-FCC kommt in meine Richtung. Aber ich fühle mich auch schon wieder erholter. Das war mal nötig, so ein paar Züge ohne Stress.

Grober Plan: fast alles auf einem Punkt konzentrieren, auffüllen mit fuel und Torps und fightern und ab zum Bird oder zum Bot.

Heiko

T56

Merlin 102: clans absetzen, aber wenigstens einen an Bord behalten. Mein LDSF macht gs7.

Trex 405: webs mit md1 legen. Nach P317 fliegen. Ich habe dir 100 fuel gegeben.

Trex 318: ich habe dir 200 fuel gegeben.

Loki 258: beam up fuel. Planet hat fc mkt. Nach P249 fliegen. Hast du noch torps?

LCC 198: ich habe den clan hoch genommen. Nimm bitte den Planeten und lege schon mal ein kleines Web.

LCC 314: die letzten beiden turns schein mine sweep nicht funktioniert zu haben. Was ist los?

T55

Hallo Bruno,

Merlin 102: Wir fliegen jetzt zu dem Bov-Planeten zum übergeben und Base bauen. Nimm bitte mindestens 150 Trit und 160 Moly sowie ein paar hundert clans mit. Falls du hast, auch 1000MC. Falls du sehr viel schwerer wirst, gib dem Large bitte noch was Sprit. Ich habe 320 kt.

P354: den würde ich gerne durch absetzen übernehmen. Ok?

LCC 314: mine sweep

Heiko

T54

Hallo Bruno,

Merlin 102: 300 clans runter. Fc alm einstellen.

LCC 314 bitte weiter mine sweep. Ich komme in 2 turns und helfe mit.

T53

Hallo Bruno,

Large 40: gs2 einstellen und stehen bleiben.

Loki 258: bitte ein kleines web legen und weiter nach P275

Merlin 102: 300 clans absetzen.

LCC 314: mine sweep und fc msc.

Trex 16: nach P29

LCC 354 stehen bleiben.

Trex 318: bitte mit md1 ein web legen. Stehen bleiben.

Trex 405: ebenfalls ein kleines web legen, sofern du nicht sowieso im Web von Trex 318 stehst.

Wieder was gelernt: Ich habe Frostie vor dem univeral fc unter bird kontrolle gewarnt. Jedes Minenfeld hat 2 fcs, einmal das MFX und dann den fc des nächstgelegenen Planeten. Wenn du also auf den beiden Planeten im Zentrum fc mFT setzen könntest, dann wäre Frostie nicht betroffen.

Das wars, glaube ich, für diesen turn.

Heiko

Ach so, noch was übersehen:

P85: die beiden Smalls auf gs2 setzen. Mit dem LCC das web einsammeln. Falls du genug fuel hast, nach links oben fliegen, so dass du nächste Runde das web ebenfalls einsammeln kannst und wieder zurück kommen kannst. Oder so fliegen, dass du beide nächste Runde einsammelst.

Mein Plan ist es, die großen webs durch viele kleinere zu ersetzen. Also, du gondelst durch die Gegend mit md1. Was hältst du davon?

Ich glaube, ich habe eine Idee, wo die drei fehlenden Fasc Planeten liegen. Im Zentrum rechts sieht man einen Ill Wind, der kommt aus einer Dreiergruppe. Ich schaue mal, wie schnell ich fuel dahin bekomme, so dass wir dort vorgehen können. Und dann sind wir schon fast in deiner Richtung unterwegs.

T52

Hallo Bruno!

Der letzte Zug für den Fasc.

Merlin 102: 250 clans absetzen.

LCC 497: bitte den small nach P85 ziehen. Stell bitte den fc NtP ein und PE Fascist. Ich ziehe noch einen transport dahin, denn du dann erobern kannst. Ich habe leider Disruptor, und die machen ihn kaputt. (ich gebe ihm 26 fuel, so dass er noch 1kt hat, wenn er bei dir ankommt)

P354: die death spec bitte auf gs2 setzen.

P376: die Probe bitte auf gs2 setzen. Meine Base hat auch gs2 und force a surrender.

Den Large bitte auf fc bdm setzen. Ziehe die Probe nach P83.

Loki 258: bitte ein web legen. Fc mkt lassen, ich gebe dir mehr mins. Bitte nach P390 fliegen.

Trex 318: bitte das web, in dem du stehst, wieder einsammeln. Kontrolle: Mine field id 214.

Trex 405: bitte zu Trex 318 fliegen, sofern der Sprit reicht.

Trex 16: warten. Vielleicht schreibe ich noch was, nachdem ich entschieden habe, ob ich gerne noch die Fasc Base angreifen würde. Aber vermutlich nicht. Das Risiko, noch Schiffe zu verlieren ist

einfach zu groß, und der mögliche Gewinn wären ja nur 2PP für die Zerstörung der Base und evtl. welche für Schiffe. Aber übernehmen könnten wir keine mehr, da FoF vorher käme.

LCC 354: P463 angreifen.

LCC 314: cloak und ein kleines bisschen bewegen. Ab nächster Runde besteht keine Gefahr eines intercept mehr.

Schreib bitte, ob da schon Bases sind: P368 und P43

Es wird weniger. Schreib bitte, was ich übersehen habe.

Hi Frostie,

Ich nehme an, dass du diese Runde P347 und P63 nimmst? Falls ja, fliege ich P440 an.

Noch weiter unten: soll ich P404 oder P278 anfliegen? Ich habe P269.

Oben: willst du P31 nehmen, oder soll ich?

Diese Runde könnte er auf 3 Planeten gedrückt werden.

P53: Kann ich zu deinen Geminis fliegen und du transferierst mir fighter? Den Ionensturm beobachten wir erst mal, sollte hoffentlich vorbei fliegen.

Probe 90: ich habe den Überblick verloren, ob sie mir oder dir gehört. Falls sie mir ist, würdest du sie bitte auf gs2 setzen? In jedem Fall ziehe ich sie mit auf P53.

Heiko

Hi Ross,

I have mischunneled some ships. So me sending them to you for a refit will take some longer. And I feel very tired right now. To keep my losses small and to coordinate such a large scale assault takes its toll on RL. So maybe I will take a break of something like 10 turns from offensive actions and do only economy. I havn't decided yet. After a short rest I will be able to tell. Every turn the Bird gets is a turn in which he can grow stronger. But I have to consolidate and rebuild stocks before going on. Combined with RL this could sum up to a delay. This is a FYI so you can prioritise refits between your ships and mine.

And I have found more ships for a refit, I overlooked the newly captured Fascs.

Another FYI: I have written to Mike, again. Maybe I can find out his target this time.

Heiko

T51

Hallo Bruno,

Diese Runde würde ich den Fasc gerne auf 9 Planeten zu drücken. Wird aber eng. 11 vermutlich das, was wir hin bekommen können.

Das heisst aber auch, dass in 3 turns gebaut werden kann. Sieh bitte auf den Planeten in meinem Gebiet zu, dass jeder mögliche Planet eine Base hat. Und jede Base ein Schiff als Bauauftrag gibt, den billigsten Scout mit beams als Hiss-Schiff. Es sei denn, du kannst was Sinnvolles bauen. Aber das sind für unsere Rassenkombi vermutlich nur Emerald, Crystal Thunder oder Diamond Flame. Crystal Thunder nehme ich auch als Hülle mit billigen drives und beams.

Kannst du bitte einen fc für deine Minenfelder festlegen, den ich Frostie mitteilen kann? Wie wäre es mit mFT?

Large 40: die clans abladen, die 1000 MC an Bord lassen. Mit dem Large und der Probe nach P376 fliegen.

Loki 258: fc mkt einstellen. Ich versorge dich mit allem, was du brauchst. Stehen bleiben.

Loki 222: nichts machen.

Merlin 102: bitte 2000 clans absetzen. Ich ziehe dich auf eine Planetenübergabetour.

Trex 16: bitte P244 angreifen. Falls du genug Torps hast, mit md1 ein web legen.

Trex 318: nach P395 fliegen mit PE Fasc. Mine sweep, so dass das Fasc-Feld verschwindet.

Trex 405: Minenfeld legen. Du müsstest noch ca. 80M8 haben, also 60 oder 70 legen. Waypoint schreibe ich noch.

Den Rest schreibe ich später, die Familie ruft.

Heiko

Trex 405: So Richtung P31 bewegen, dass du ihn nächste Runde nehmen kannst.

LCC 354: ein kleines web legen. Falls du dann noch ca. 20 Torps übrig hast, bitte so bewegen, dass du nächste Runde P463 angreifen kannst.

P354: mit allen Schiffen gs2 machen. Die Death und den Neutronic daneben zum Planeten bewegen.

P85: Mit dem LCC mit W1 den Small Transport anfliegen.

LCC 314: das web aufpusten und dich ein kleines bisschen bewegen.

Ich habe mit Sicherheit noch was vergessen, komme aber vermutlich erst wieder gegen Mitternacht oder morgen Nachmittag an den Rechner. Wenn es etwas wichtiges ist, entscheide selber und teile es mir mit oder, falls du morgen vor dem Hostrun noch Zeit hast, kannst du mich auch noch fragen.

Du hast geschrieben:

„Merlin 102: bitte 2000 clans absetzen. Ich ziehe dich auf eine Planetenübergabetour.

ok; Du hast aber im Blick, dass Du irgendwann aber wieder Planeten von mir übernehmen wirst müssen?“

das habe ich nicht verstanden. Willst du aussteigen?

Hi Ross,

FYI: I will tow Gorbie 454 to the chunnel. You have to do nothing. Oh, if your base in my area has enough fighters, you could transfer them to the Gorbie so you can build more. This turn we will chunnel to collect Moly, next turn to your area.

If I don't hear differently from you, I will chunnel next turn to FCC 355, leaving FCC 005 open for gs8, if you want that to happen this turn.

I would like to chunnel some more ships to you for a super refit. A Loki, a Vicky, two TRexes. And of course everything needed for a refit and some fuel. Is this ok?

I will make a list of ships I have given you for refitting and send it to you. It is really not that simple anymore to keep track 😊

FYI: I have yet to make a large part of my turn. So maybe I will change my chunnel plans. Or you tell me something that changes my plans. Or...

Regards, Heiko

T50

Hi Ross,

Your HW: tell your colonists to have their umbrellas at hand. Heavy showers of Trit forecast.

Probe 293: please give all to my LCC except what you need for a jump back. To transfer the money I guess you need to stay around for one turn. I will stay uncloaked 😊

Hi Bruno,

nettes Treffen mit den Fasc-Schiffen hattest du da, so wie das in den Explosions klang. Das war eine Saber und ???

Mein grober Plan sieht so aus, dass du 5 Planeten in der Gruppe um P326 bekommst (der 6. hat 11000 kt Duranium, den muss ein Lizard ausbeuten), dann hast du in der Gegend 8 Planeten. Zusammen mit dem bei meiner HW und dem ganz oben links hast du dann 10. In den restlichen Gegenden bekommst du auch ein paar Bases. Welche Planeten genau müssen wir dann mal schauen. Einige der Planeten, die du jetzt nimmst, möchte ich gerne wieder übernehmen. Die gehen jetzt an dich, da die Zeit drängte. Ist der Plan für dich ok?

Loki 222: nichts machen. Ich habe zu viele Clans auf dem Planeten um ihn leer zu machen. Mein Fehler. Ich ziehe dich wieder zurück.

Probe 310: clans runter beamen. Ich gebe dir 20 neue. Bleibe bitte eine Runde stehen, ich gebe dir auch meinen Large, so dass du noch ein paar mehr clans bekommst.

Loki 258: Web legen mit allem was du hast. Nach P98 fliegen.

Trex 318: ein kleines web legen und nach P54 fliegen. Das Fasc-Minenfeld müssen wir einfach riskieren. Die beiden Planeten links und rechts nehme ich. Nächste Runde nimmst du dann noch P395.

Trex 405: Fliege mal so, dass du nächste Runde die beiden Vickys in ein web bekommen kannst. Ich gehe davon aus, dass sie versuchen werden, nach rechts zu entkommen. Grobes Ziel P353. Sicher bin ich natürlich nicht. Und du müsstest dann nächste Runde Frostie den Minencode für die Runde geben, nicht dass er darin hängen bleibt. Wäre das ok für dich? Falls nicht, flieg besser nach P395.

LCC 378: gecloned nach rechts fliegen, so dass du nächste Runde P276 in ein kleines web bekommst.

Large 137: den Virgo nach P354 ziehen.

Neutronic 246: die Death Spec nach P354 ziehen.

Neutronic 297: den Large ins tow nehmen.

LCC 497: Nimm so viel Kram an Bord, dass du mit Mine Scoop ca. 20 Torps einsammelst und fliege nach P85 mit PE Fasc. Nimm auch ein paar clans mit, falls der Fasc alle clans weggenommen hat. Gib bitte meinem LCC auch 1 clan und wenn es geht 50 fuel.

LCC 314: Falls du noch Torps hast, bitte so nach rechts oben fliegen, dass du nächste Runde das große web vergrößern kannst.

LCC 354: nach rechts fliegen, so dass du die kleine Dreiergruppe um P399 in ein kleines web bekommst.

Trex 15: lege ein kleines web (md1) und greife P333 an.

LCC 198: ich ziehe dich, falls wir diese Runde wegchuneln.

Bis dann,

Hi Frostie,

ich will wieder P479 übernehmen. Ok?

T49

Hallo Bruno,

ich komme erst jetzt zu meinem Zug. Sag mir bitte, was ich vergessen habe.

Probe 310 zu P259

Trex 318 nach P424, PE Fasc, Keine webs legen

Trex 405 nach P334. PE Fasc, 100 M8 als webs legen. Dann müsstest du noch paarundachtzig haben. Korrekt? Das Ziel ist es, dem Fasc den Weg nach links einzuengen und ihn in die Virgos zu treiben.

Loki 222: alle clans runter, ich gebe dir 80 neue

Die nächsten vier Schiffe stehen in einem Minenfeld, das ich erst nächste Runde anfangen werde mit 10HP zu sweepen. Ich weiss, dass wir ein gewisses Risiko gehen, wenn sie sich bewegen. Wir versuchen es trotzdem.

Large 137: 1 clan absetzen. Intercept auf den Virgo.

Neutronic 246: intercept auf die Death Spec.

Neutronic 297: tow small transport 145. Vor Ort bleiben.

LCC 497: Gehört der Planet dir? Mir wird er als unbewohnt angezeigt. Fall er nicht dir ist, setze bitte einen clan ab und warte eine Runde, um dann nächste Runde das unten stehende zu machen.

Falls er dir ist, nimm so viel Kram an Bord, dass du mit Mine Scoop ca. 20 Torps einsammelst und fliege nach P85 mit PE Fasc. Nimm auch ein paar clans mit, falls der Fasc alle clans weggenommen hat. Gib bitte meinem Trex 100 fuel mit.

LCC 354: lege mal ein ordentliches web, aber so, dass du noch Torps an Bord hast. Richtung: Vielleicht den Vickys rechts oben nachsetzen. Oder einen Planeten angreifen. Aber tendenziell ist mir das noch zu riskant und der LCC in der Situation zu Wertvoll.

Trex 15: noch mal webs nach legen und nach rechts unten fliegen. Nächsten turn solltest du einen der beiden Planeten (P29 oder P333) angreifen können.

LCC 314 und Vicky 399: Bitte mit Waypoint Trex 343 fliegen. Falls du noch einen clan hast, gib mir bitte einen und setze das Vicky auf gs2. Brauchst du noch fuel?

LCC 198: Kommt noch, aber vermutlich erst morgen. Erst muss mein chunnel plan stehen.

Heute war ein harter Tag und anstatt Pause zu machen bearbeite ich Planets. Verrückt, als wäre ein Job nicht genug! Zum Glück habe ich morgen vormittag für mich und kann den Rest machen.

Heiko

Loki 258. Bitte nach Planet 443 fliegen. Kein web diese Runde legen. Eigentlich wollte ich dich gezogen haben.

Hi Ross,

I want to chunnel to you this turn. From FCC 355 to FCC 005. Please chunnel Gorbie 454 along to super refit. I will bring also one Merlin full of Trit. I have given Gorbie 454 fuel. 300kt. Don't forget the fc 005 😊

Heiko

Hallo Frostie,

Trex 405 wird ein web legen, mit vermutlich 100 Lj Durchmesser. Das sollte die Vickys zu dir treiben.

P53: ich habe LFM eingestellt, du kannst gerne mit fighter produzieren anfangen.

Schöne Grüße aus der Eifel, Heiko

T48

Hi Frostie,

die beiden Gemini können nach P53 fliegen, um da zu bauen. Minenfc ist immer noch mfP.

Im Zentrum werde ich versuchen, den Vickys den Weg mit webs zu verstellen. Ich ziehe den Crystal nach ca. 1800/1880. Ganz bekomme ich den Weg nicht zu, aber rechne mal damit, dass sie nach unten abdrehen könnten. Wenn du einen W9 Virgo da hättest, wären das billige PP (sofern du sie einzeln erwischst. Sonst sind die double beams vermutlich auch für 290 fighter eine Überforderung) . Oder du kannst was mit Minenfeldern machen. Ein Minentreffer tut so einem Vicky ja schon weh und macht ihn langsamer.

Schönen Abend noch, Heiko

Hi Ross,

Probe 147 shall go where?

Heiko

N'Abend Bruno,

Trex 405: bitte 100 fuel an meinen Meteor. Lay web mines und md2. Ich ziehe dich weiter, wir versuchen den Vickys, die Richtung Robot unterwegs sind, den Weg zu verstellen.

Loki 258: lay webs, md1. Möglicherweise ist eine Death Spec in dieser Richtung unterwegs. Ich ziehe dich.

Loki 222: ich ziehe dich um dir noch 2 Planeten zu geben. Was hast du an Bord? Vielleicht gebe ich dir noch was mit auf den Weg.

Probe 310: spring bitte nach links oben, so dass du nächsten Zug nach P259 fliegen kannst. Ich habe dir noch 10 clans und 50 fuel gegeben. Passt das?

Wenn ich richtig rechne, sind das diese Runde 1 Planet, nächste Runde 2 und danach die Runde noch 2 . D. h. in 4 turns hast du bei mir 10+ Planeten. Das müssen wir dann noch mal umsortieren, aber erst mal überleben. Falls du bedenken hast, ob dir 4 turns bleiben, sage mir das bitte. Dann schaue ich nach Notmaßnahmen.

Und danke für deinen Hinweis auf deine enormen Verluste. Für jemanden, der so detailverliebt spielt wie ich, ignoriere ich den Score ganz schön häufig.

Heiko

Hallo Bruno,

danke für die Info zu den leeren Schiffen. Anbei schon mal die Notizen zu den Schiffen im unmittelbaren Fasc Gebiet. Für das Zentrum und meine Heimatregion kommen sie morgen.

LCC 198 wird gezogen.

P354: die beiden Neutronic fuel carrier übernehmen. Dazu reicht tow, du musst noch nicht mal einen waypoint setzen. Ich habe dem LCC 200 fuel gegeben.

LCC 354: Gecloakd 81 Lj nach rechts fliegen. Gib bitte meinem Trex 50kt fuel. Der Fasc hat seine Planeten echt schlecht ausgebaut.

LCC 314: tow das Vicky. Waypoint (1406, 1478). Ich habe dir 150 fuel gegeben.

Death 67: gleicher Waypoint. Falls du einen clan vor Ort hast, den bitte an mich geben und gs2 einstellen.

Trex 16: Lay web mines. Damit sollte das Minenfeld maximal groß werden, aber du noch Torps haben. Fall du alle legen würdest, bitte so legen dass noch ca. 30 an Bord bleiben. Waypoint P236. PE Fascist.

Heiko

T47

Hallo Bruno,

LCC 314: Die Death Spec bitte nach (1325, 1483) ziehen, ich bringe den Vicky dahin.

LCC 497 bitte nach P354 schicken. Lay web mines als Mission, ich transferiere dir alle meine Torps.

Large 137 ebenso nach P354. Auf beiden Schiffen nur so viel Sprit behalten, dass du mit 1kt an Bord ankommst. Den Rest an meinen Trex geben. Du sollst auf P354 die leeren Fasc-Schiffe übernehmen. Daher mit dem Large noch kein gs2!

Die Death Spec hat HD und gesweept, dafür hat er jetzt nur noch 48kt fuel auf beiden Schiffen 😊

P275: gs2 auf dem Vicky hat nicht funktioniert. Kannst du mir sagen, was für eine Ausstattung es hat? Vielleicht ist es sogar besser, wenn es direkt bei dir bleibt.

Ich hätte gerne ein großes Minenfeld hier, um mal auf Birds zu checken. Und weiter Richtung Zentrum, um den Fasc aufzuhalten. Details kann ich erst planen, wenn ich die Ausstattung des Vicky kenne.

Das reicht für heute abend. Bis dann, Heiko

Hallo Bruno,

P275:

Trex 318: lay web mines und fc md5. Ich transferiere dir noch mehr Torps. Waypoint (1675, 2062).  
Ich habe dir 200 fuel gegeben.

Loki 222: W0 einstellen, damit ich dich mitchunneln kann.

Vicky 429: bitte gs2. Ich ziehe dich.

LCC 354: cloak. Ich ziehe dich. Schreibst du mir bitte, was du an fuel und Torps hast?

Das wars, hoffe ich. Ich glaube, ich habe mir mein Gehirn ausgerenkt beim planen der chunnels und der möglichen Flugrouten des Fasc.

Heiko

Hi Ross,

FCC 450 will chunnel to FCC 433. Please send along all ships that are already refitted, if there are more ready than those on P 182.

I have just emptied a good Trit planet. I hope I can bring a merlin full of it when I chunnel next into your area.

Heiko

T46

Hi Bruno,

Trex 318: mine scoop. Ich ziehe dich. Gib bitte einen clan an einen meiner Trexe.

Vicky 429: Ich ziehe es. Setz bitte fc „gs2“.

Wir chunneln mit allen vieren weg, deshalb das tow.

Loki 222: alle clans absetzen.

LCC 314: bitte intercept Death Spec 67. Ich transferiere dir auch noch ein paar torps und fuel.

Entschuldige bitte, wenn ich dir immer mal wieder Schiffe gebe, ohne was zu sagen, damit du dann im nächsten turn etwas damit erledigen kannst. Das geht mir manchmal einfach unter.

Falls es dich stört, sag es bitte.

LCC 354: web legen. So groß es geht. Ich transferiere 190 M8, was vor dem Legen passiert.

LCC 497: wie viel fuel hast du an Bord?

Unten habe ich mal meine bisherigen Überlegungen zu LCC 497 angehängt. Nur damit du siehst, wo gerade der Gedankenzug steht 😊 Hab aber noch nicht den Stein der Weisen gefunden. Hast du einen guten Vorschlag.

Heiko

LCC 497: cloaken und nach P354 fliegen. Kann sein, dass er dich trotzdem towed, aber er kann dich nicht angreifen... Obwohl, mit pop kann er selbst das. Mal Nachdenken...

Ok, neue Order: Waypoint (1416/1340). Das sollte exakt 82Lj gerade nach links sein und du solltest in (1417, 1340) enden. Richtig? Damit brichst du seinen tow und brauchst dich auch nicht zu cloaken. Falls du genug fuel hast, ziehe auch noch seinen Large mit. Falls du nicht genug fuel hast um überhaupt auf 1417/1340 anzukommen, schreib mir das bitte.

Falls alles nach Plan läuft, treffe ich dich dort mit ein paar Torps und etwas fuel. Leider nicht viel von allem.

Ach, das pop-Schiff ist weg. Also doch alles anders:

Hi Frostie!

Du nimmst Libra wirklich nicht mehr ernst, oder. Ich habe jetzt schon mehrfach gesehen, dass du bis zum Abend vor dem Hostrun noch nicht in deinen Zug geschaut hast 😊

Mein grober Plan gegen den Fasc: ich habe mich jetzt dagegen entschieden, seine Hauptflotte auf P313 anzugreifen. Würde mich 4 Trexe kosten und ihm 15PP geben, die er woanders wieder gegen mich in Stellung bringen kann. Er bekommt ein großes Web um P313 gelegt und das wird nachgefüttert. Falls ich das 10 turns durchhalten muss kostet das ca. 400M8, aber die wachsen nach, im Gegensatz zu Schiffen.

Daher ist die devise jetzt, ihn schnell unter FoF zu drücken. Nimm dir an Planeten von ihm, was auch immer du bekommen kannst. Wir sortieren nach seinem Tod, wer was bekommt. Da werden wir uns schon einig. Ich bringe gerade FCCs gegen alle drei Gegenden in Stellung. Wo auch immer du hin fliegst, ich kann in die andere Richtung.

Meine Mail vom Montag bitte nicht vergessen.

Viele Grüße, Heiko

Hi Ross,

Sorry I am undercommunicating a bit. Beating that Fasc takes a lot of effort.

FYI: the Borg has asked for two more LCCs for an oncoming war. I offered to build them, maybe in exchange for 2 FCCs. And I asked him against whom he intends to wage war. He didn't tell me, yet.

P182: I guess I will not chunnel away this turn, but maybe next. Could you please give 50 fuel to FCC 450?

Maybe tow one FCC to your HW again so it doesn't have to move on its own in overdrive?

FCC 486: do you want that one to stay for a while? Or shall it chunnel away? Right now both ships are returning to the Planets orbit.

Would you give one BR4 to me? That would really be helpful to my economy since both meteors are tied up right now.

I hope I haven't forgotten anything important.

Heiko

T45

Hallo Bruno,

Trex 318: Bitte den Vicky ziehen. Waypoint mein Trex 405. Zur Kontrolle: (1082, 1594).

Hast du genug fuel, um danach noch bis P181 zu kommen?

Loki 222: bitte alle clans absetzen. Ich transferiere dir 80 weitere und ziehe dich zum nächsten Planeten. Bitte nicht vergessen, sonst ist die SB kaputt 😊

LCC 497:

LCC 354: weiter torps legen. Waypoint (1470, 1530)

Heiko

Hi Ross,

P286:

could you please transfer 10 fuel to FCC 286?

And maybe 50+ fuel to FCC 5?

Without these transfers these will not be able to chunnel next turn.

FYI: FCC 450 has only 5 fuel left.

Heiko

Hi Ross,

I agree. This war is won. But double beams... damn. My Gorbie started with 0 shields and 60something fighters against his SB with 20something fighters. And not one of my fighters reached him. That was expensive. I would have achieved the same result by attacking with two Trexes and losing only one.

If you told me to send along three more hisser, I must have overlooked it. Sorry.

To avoid that, I would prefer if you state your orders in some kind of list: e.g. for this turn:

P289:

Eros 157 and 181: move into the warp well.

One FCC: channel back to FCC 450.

The other FCC: move into the warp well.

This is what I took from your email after reading it twice. If these orders are not ok, please tell.

I have played a lot of alliance games with friends and learned the hard way to put all orders in form of a check list. Everything else causes much more misunderstandings and overlookings (this word sounds wrong, but I guess you will know what I mean).

Regarding the borg: which exchange rate did he offer you „FCC for Gorbie“ wise?

I have already tried to talk to him before you wrote me about your deal and he, very unusual for him, answered relatively fast. I don't want to torpedo your talks to him. I believe it very important to get him to our side, actually not for having him but for him not supporting the bird. Below my conversation with him so far.

Heiko

FYI:

Sent to: mike dowell (The Cyborg)

Turn 44 • 3 days ago • Like

Hi Mike,

P252: Mann: Mann: please fill up my two merlins with clans.

Please set a warp speed on your mediums. I will channel away from the orbit of P252: Mann: Mann.

Heiko

P.S: I have some ideas about further trades and maybe deeper cooperation which could be interesting for you. If you want to discuss these ideas, please tell!

mike dowell (The Cyborg)

Turn 44 • 3 days ago • Like

I'm interested what do you have in mind

Hi Heiko,

Well, congratulations. You took out the Fascist homeworld and looking at his military score, he doesn't have a lot left. Perhaps 6 capitals ships and at least 1 Virgo. You should win and it is now a mop up situation.

As to your other questions. Yes, the Borg suggested a chunnel close to the Bird's homeworld a while ago, but is first wants to work out a longer term peace deal. It is slow communicating with him. I sent him a proposal 3 turns ago and he has yet to respond. He does respond positively to all my notes, but it usually takes a week.

Onto regular orders.

We missed sending 3 Hissing probes on the chunnel to p289 unfortunately, so we will have to get them over there on a second trip. I was hoping to only consume your chunnel ships once, but can we prepare to jump back to s450 this turn please? Perhaps move one of the FC's just outside the warp well? We can miss things in comms. I took 7800 clans over there for 2 hissing planets.

Not much else from my side. I will have a large deep at p16 to pick up the tritanium in 2 turns.

Not much appeared in the p492 area, just the one starbase p231.

Chat later,

Ross

T44

Hi Ross,

P16: I had an idle turn with my meteor and came to take it, like we agreed some time ago (if I remember correctly). I will beam down 40 clans. Ok?

On your HW:

FCC 5 has fc 286 and W0 to chunnel. Ok?

FCC 450 would move back to P182. Ok?

If both orders are ok, I do need at least 41 fuel on FCC 5 and 20 fuel on FCC 450!

Regards, Heiko

Hi Mike,

P252: please fill up my two merlins with clans.

Please set a warp speed on your mediums. I will chunnel away from the orbit of P252.

Heiko

P.S: I have some ideas about further trades and maybe deeper cooperation which could be interesting for you. If you want to discuss these ideas, please tell!

Hallo Bruno,

LCC 354: Mission lay web mines. Ich transferiere dir Torps. Waypoint 1 LJ nach Norden.

LCC 497: Webs nachlegen. Waypoint 1 LJ nach Norden.

Trex 318: Der Vicky ist bereits leer. Intercepte ihn bitte, um ihn nächste Runde zu übernehmen. Ich komme auch mit einem Trex.

Loki 222: nichts tun, den Planeten gibt es erst nächste Runde. Wenn ich richtig Buch geführt habe, solltest du 23 freien Cargo haben. Dann transferiere ich dir diese Runde schon mal 23 clans. Ach so, doch was tun: lay mines (normal, keine webs) und mi2, so dass du nächste Runde mehr freien Cargo hast. Ich scoope die Minen dann irgendwann.

Probe 310: stell bitte eine Warp-Geschwindigkeit ein. Ich chunnel weg und will dich nicht mit nehmen.

Heiko

Hallo Frostie,

baust du trotzdem die beiden Gemini? Falls ja, baue bitte W9 Xray, da sollte für 2 Stück alles da sein. Ich baue dir die Gegenleistung jederzeit. Auch gerne bei mir und ich chunnel sie zu dir, sobald wir uns

begegnen. Die paar Mins + MC sind egal, und wo ich die PP ausgabe ist es ebenfalls. Ich verstehe aber auch, wenn du das erst mal nicht machen willst.

Heiko

P.S: Ich habe gerade dein Profil angesehen. Da habt ihr aber ein nettes Teamspiel angefangen. Wenn ihr das nicht bis turn 40 gewonnen habt, habt ihr euch nicht angestrengt.

T43

Hi Frostie,

Probe 90: bitte 20 fuel an meine Probe geben. Ich setze dir 9000MC ab.

Soll ich eine neue Probe zu dir schicken?

Hast du noch share intel von Mkkangas? Falls nicht, würdest du mir die Karte vom letzten turn schicken? Ansonsten gerne eine aktuelle.

Heiko

Hallo Bruno,

Sollen wir mal langsam anfangen, dir Planeten zuzuschustern?

Falls ja: Loki 222: bitte alle clans absetzen.

Trex 318 legt bitte alle Torps und fliegt nach (1115, 1520). Da bekommst du weitere Torps.

LCC 354: alle Torps nachlegen. Nächste Runde transferiere ich mehr. Waypoint (1404, 1495)

LCC 497: sollte jetzt an der Position meines Meteors stehen. Ebenfalls ein großes Web legen und 1 LJ nach rechts bewegen. Waypoint zur Kontrolle: (1463, 1405)

Kann es sein, dass Vicky 399 eine Mine getroffen hat?

Heiko

Hi Ross,

yes, that loss was a bit of a surprise. But I guess Frostie was tending to our side even before that. He has already agreed to a peace till at least Mkkangas and Maximus are defeated, so possibly till the end of the game 😊

I am sometimes so short on time that I don't notify you immediately. Sorry.

Yes, I seem to get along with a lot of players in this game. Maybe because I am no real threat, regarding to the scores. And regarding my military strenght, too. Maximus is on one and you are on two right now, regarding to the bookies.

And I can see no elegant way out of my situation right now. Right down to the mechanics I am beaten in the race for emperorship. So I try strange ways to get at least a minor chance. I will not give up trying to win. But with my many cooperation we both see the long term problem of „where to get the required 250 planets“. But like I said, that is a long way off in the future. Maybe ways out will present themselves , given time. At the beginning my working with the borg was a simple try to survive. Having done that, my next try is to win by working with the crystal.

Game mechanics:

I have given 100 fuel to Probe 293. Please hyp to the SE, roughly into the region of my lonely Trex. I want to know where his missing bases are.

My two Eroses have enough fuel to get to P114. And there I have about 60 spare fuel waiting, which should get me to your HW with two Eros and two Hyps.

I will chunnel one FCC to your HW this turn so we can chunnel away in T44. I don't know which yet, but I will find one that is available. Please feel free to check tomorrow before the host run that I didn't forget this important item on my list.

Could you please prepare to hand me one more meteor? Two is just not enough to maintain a decent offensive operation AND economy logistics.

Btw, I got unlucky and lucky all in one this turn. I wanted to explode Mkkangas mine field and he swept just enough of my max size mine field to not touch his. So my meteor went through about 30Ly of mine field, uncloaked.

And maybe you could build one SSD for me? I guess I will not use it against the fasc, but it is a good threat to keep him on his on his toes. I just checked the PP cost. Damn heavy. But I guess one would be worth the cost. What do you think?

Regards, Heiko

Hi Heiko!

Well, it is unfortunate that you lost your base in the CoM area, I suspect through an unfortunate PE setting, but it might bring the CoM over to our side.

You seem to have deals going with most people and I am not sure how you are planning to have it all work out. Anyway, no news from the Cyborg side. I have seen a number of ships over the prior 5 turns in Bird space, so I would consider them a higher risk of attack especially with the peace with the Crystal. Anyway, I will also feel better once we have all the Gorbie's refitted.

On to the mechanics. We will chunnel out of p402 on T44 to p289 and I will take a lot of population and a merlin and 5 Hissers including 2 EROS if possible. Sorry for not looking far enough ahead, but can the two hissers a p25 (s157,s181 go to p114 this turn then p402 the following turn to chunnel out in T44). I have just found an insect unity at p143 with 84 temp. If Fuel is an issue, let me know. There is 11 on the planet or I will bring a ship to tow it over.

I will hand a handful of ships to the Fed this turn for refits, Perhaps lets plan for you to chunnel them out of p25 as that planet will be empty of Lizard Ships. 3 more towing ships are going to p182 to tow the rest to the refit base.

Let me know if you transfer fuel to the s293 probe to see the area around p492.

Chat later,

Ross.

T42

Hi Ross,

P182: all my ships did arrive. I brought along everything needed to refit my ships with 50 x W9 drives. I can dump it all on the planet. Or I can put 1200M and 10000MC on my large 209, set it to gs8 and you tow it to the fed base this turn. What do you prefer?

My two newly arrived eros are moving to P25. Ok?

I will dump most of my fuel. Or do you want me to do some immediate fuel transfers?

Please see to it that my ships are refitted fast. I need them urgently.

P41: please wait with the probe for 1 turn, I am bringing fuel for a jump in the group SE of you. I want to know where his 5 bases are. My map shows only three. Btw, have you identified his HW? I seem to be to dumb to identify it.

Heiko

Thanks for the fast answer. Makes my planing easier.

P182: I have transfered 140 fuel to your MCBR.

I have transfered 100 fuel to your Large 360.

Large 209 has 100 fuel, 1200Moly, 10000MC on board and is set to gs8.

Additionally, I will dump about 900 fuel. Plus 200 Moly and 6000MC. Together with the Moly on my large I gave you last turn that should cover the 50 W9 drives.

I want to chunnel away with FCC 433 this turn. Make sure you have a warp speed set on all your ships. And don't tow anything there that you don't want to chunnel. If I should not chunnel away this turn, please say so and I will wait or move to a better suited jump planet.

To give a final overview over my movements: I will gs8 one Large and one Trex. I will chunnel away and take with my: Gorbie 4, Large 88, Merlin 144. I will move one Trex and FCC 450 to P114 and back to 182 next turn. My Eroses move towards P 295 (see below).

I have to plan my fasc area first before I can determine my chunnel destination. Maybe I have the time to move to two fuel planets. Not sure, but maybe. Do you have several large fuel tank ships with W9 drives available for a spontaneous chunnel, just in case. If it should prove unpractical to chunnel this turn, maybe in 3 turns.

Regarding the fuel: I am willing to help you with fuel, but please don't look at me as an infinite fuel source. My first fuel planets have already run dry, I am simply much faster with mining, the total amount of fuel is the same for me as it is for you. I would advise to give me some mineral and fuel rich planets for some turns so I can mine for you.

I am moving all my 4 Eroses to P295, which is the planet you meant with 285, I guess. If you want them on P383 you should tow them or I will need a trip with visibility. From P295 I can move to P190 on my own, provided you give me some fuel.

Is my move to P295 ok?

If yes, could you please give 7 fuel to Eros 400?

Heiko

Hallo Flaabes,

😊 ich mag den Namen.

Also, obwohl ich mit dem letzten Zug ca. 10 Stunden verbracht habe, ist mir immer noch ein Fehler unterlaufen. Ich habe, mal wieder, vergessen, dass Lokis alle außer Fed, Liz und Bird entcloaken. So kann dich der Fasc jetzt sehen. Nicht spielentscheidend, aber die Überraschung wäre doch nett gewesen.

Trex 318: bewege dich zu Vicky 429, so dass du ihn nächste Runde in ein Web packen kannst. Er sollte nicht mehr viel fuel haben. Denk dran, W9 wieder einzustellen. Ich hätte es gerade fast wieder bei einer Gruppe Schiffe vergessen.

LCC 354: bitte ein großes Web legen.

Bei beiden LCCs W9 nicht vergessen einzustellen. Ich muss mich erst noch in die Situation reindenken, bevor ich Waypoints nennen kann. Vermutlich kann ich für die beiden LCC erst am Sonntag abend konkretes schicken.

Heiko

Hi Frostie,

meine Probe bei dir setzt 2 clans ab. Ok?

Deine Probe bei mir setzt alles ab, was sie hat. Ich gebe dir noch 20 clans. Der Planet baut diese Runde eine Base. Geld kommt nächste Runde an, du hast es also leider erst übernächste Runde. Aber dann hast du alles für zwei W9 Gemini.

Danke für das Pawn. Soll ich dir als Dank mein Geld da lassen? Ich habe ca 2300MC dabei. Leider kein einziges supply, Anfängerfehler.

Hast du in der Gegend vielleicht noch fuel? Ich käme mit meinem aktuellen Vorrat bis zum Fasc, hätte dann aber nichts mehr zum Operieren.

Heiko

T41

P288: please give all fuel to my Trex. Keep 1kt on your Gorbie. Please tell me how much you transfered.

P182: My Eros will go to P25. Ok?

You can tow FCC 286 away.

I will beam 300 Trit and 400 supplies onto the planet. Or shall I bring the Tri to P8?

My large will do gs8 and move with W7 towards P8. I guess it doesn't matter if it becomes visible for one turn. Ok?

What about the other ships? Some Gorbies could go at W7. I guess that we have a transportation problem to the fed base. At least I have the problem that I cannot spare towing ships. You can see in the scores how low my number of freighters is. And I need at least a part of that fleet back fast if I am to finish the fasc. Do you have a suggestion how we can get the Gorbies and Trex to the fed?

Make sure you have 1 clan on board.

I will chunnel in this turn with more ships to be refitted and the Moly + MC to do that.

T40

P224: I just noticed how much an ion storm can increase per turn. We will chunnel away this turn. Can your Gorbies from P288 get there, too? Target is FCC 450, so remember to adjust your fc's.

If your Gorbies on P288 need fuel, please tell me how much! If I cannot transfer the needed amount for both, I hope I can manage at least 1 Gorbie. The other one would be towed by a Trex next turn out of the storm. I can spare something like 100kt this turn. If you cannot move one Gorbie, I will have to look for a solution.

How much Moly and Dur do you have on the ground? Maybe I can take that along on my ships, too.

I will see if I can manage a second channel to FCC 450 this turn with the mins needed for super refitting the Gorbies with W9 drives. If not this turn, it should be possible next turn. One good side effect is that I get some Eroses along earlier than I expected.

But you can plan to tow away one FCC next turn as a start to your part of the network. I will need one to channel some ships back, but not next turn.

I guess it is ok if I use the refitting service like we roughly outlined before, if I remember correctly. I channel my ships up to you, give them to you, you give them to the fed to refit and then return them to me. Ok?

I plan to bring along the moly. HP are unaffordable on this scale for me right now, so I will leave the beams as they are for now. What about the other mins and the MC. Just so you know what we are talking about: 50xW9 drives are needed, equalling 800D, 150T, 1750M, 15000MC. If you have, let's say, D in abundance and I wouldn't have to bring that, that would be some help to me. The Moly would be great, too, of course. But who has enough Moly in this phase of a game? Not even me.

Sorry about the hassle and the hurry. I guess it will get worse before it gets better. Having FCCs is a kind of super power, but makes logistics like a 3D puzzle (to me at least) if I want things to be done in some tie-optimized manner. Once my fleet is in the fascist core area and we have established a pattern for channeling the communication effort should become bearable.

Maybe I will write some changes or even more orders tonight or tomorrow. Sorry.

Regards, Heiko

T39

FCC 450 has 55 clans on board. Shall I transfer 50?

Probe 293: I have transferred 160 fuel to you. Could you please jump to 1331/1518 for dark sense? From there to the right and then back to your SB. I would like to get an updated picture of his area around P313, which is where I aim for. If you think of a better jumping pattern (which leaves him in the dark of where I aim), feel free to execute that.

Greetings, Hiko

Hallo M,

aka Oliver,

Ok. Dann lass uns zusammen arbeiten. X=10? Oder eine andere Zahl?

Finde ich gut, dass du das zweimal gelesen hast. Ich habe auch lange daran gefeilt. Möglichst gute Zusammenarbeit bei maximalem Vertrauen ist der Hintergedanke. Vobei „möglichst gut“ und „maximal“ in diesem Zusammenhang Einschränkungen bedeuten. Mein Standardvorschlag sieht nun mal anders aus, eher so wie in unserem 300er Spiel. Das geht in der jetzigen Situation aber schlecht.

Fed gegen Robot wäre gut. Falls Crystal und Fed den Robot klein halten könnten, wäre das gut für uns. Dass sie ihn besiegen, glaube ich nicht. Dafür schätze ich Elvon zu stark und Fed/Cry als Spieler zu schwach ein.

Mkkangas ist geschlagen. Er weiss es vielleicht noch nicht 😊 Aber eigentlich reicht da ein Blick in den Score. Das kann noch mühsam werden, aber ohne fremde Hilfe hat er keine Chance mehr.

Umgekehrt muss ich ja einen guten Geheimdienstchef auch mit Intel füttern, damit er ein Bild der kompletten Lage hat. Maximus hat mich kontaktiert und mir Hilfe gegen den Fasc angeboten. Ich gehe davon aus, dass das ein vergiftetes Angebot ist, rede aber natürlich trotzdem mit ihm. FYI: die Hilfe käme angeblich in Form von Carriern. Wo auch immer er die her hätte. Ich vermute den Bot, bin aber nicht sicher. Und den Plan finde ich leicht zu durchschauen. Entweder er hintergeht mich sofort oder er hilft wirklich gegen den Fasc und setzt sich in dem Zuge schon mal im Zentrum fest. Auch wenn ich noch auf keine Lösung für das logistische Problem gekommen bin: wie will er eine ordentliche Kampf flotte in absehbarer Zeit bis zum Fasc bringen? Hast du eine Idee? Die einzige Lösung wäre der Borg, aber wenn er den fest auf seiner Seite hätte, könnten wir vermutlich sofort einpacken.

Mein LCC sollte in 3 turns auf P156 sein. Das sollte ja hoffentlich genau passen. Ich habe noch keine Sim laufen lassen, aber mit genug Torps sollte ich das Pawn schaffen. Sagst du mir, falls die Route sich ändert.

Könntest du mir im nächsten oder übernächsten Zug noch mal eine deiner tollen Karten zukommen lassen?

Viele Grüße, Heiko

Turn ~3X

Note to readers: this message was in a different word file. So my placing it here is a bit of a guess. It was a reaction to a public message.

Hello Mkkangas,

I am aware that one purpose of such a message is to get a reaction which will give intel for free. But I will write one, anyway.

I know that the best way to defeat an opponent is to take away his will to fight. There is a very well written article by @Gnerphk somewhere. And you killing my HW was a very skilled attempt at taking my will to fight. But, sorry, I am too stubborn to do that. The only reasons for me to do that would be RL reasons.

Another way to defeat someone is by beating him to death. You are doing a good job so far, but I guess from experience that this effort has taken a toll on your economy. And the usual payoff, which would be to utilize your conquered territory before the slots are full, hasn't materialized (yet). So, I try to hang on and yes, do hope against better knowledge that by hanging on I could get a shot at victory. I know that my chances are pretty slim, but I promise to give it a try.

My last point: it seems to me that you do try to form some sort of big anti-Lizard alliance. I haven't reacted to that so far because I believe that in a championship game there are enough experienced players to see the facts, which simply state that I am not amongst the favourites in this game (anymore). That loss of HW hasn't killed me but it hurts. And accusing me of cooperating with other players: what??? I will not comment on my coops, but who doesn't do it? A lot of players are keeping peace, doing ship trades and wait till the early fighters are sufficiently weakened. Even you are doing it, seems to me. You have peace on the other border and I am preparing tactics against double beam carriers.

Btw, I guess a lot of the strong players are very happy about our fight. Taking each other out of the competition.

T38

P288: please set fc: alm and Primary order: unload . I will deliver 3000MC, 200D and 700M

FCC 450: please tow it, I have loosened my tow. As for the chunnel: if I can manage the mins, I would chunnel in the Gorbies from P288 to refit at least their drives. Good drives on Gorbies are important both against the Fasc and the Bird, as I am learning now that I think about my options. If I cannot have the mins to refit in two turns, the first chunnel will be a second FCC to act as an anchor point so you can tow one around. My rough idea is to bring at least 3 FCCs (better 4 – 5, but... we will see) to your area and to chunnel with them as you say. You do the planning and towing, I will simply set the friendly codes and check for dumb mistakes which would leave us stranded in the middle of nowhere. And in some cases suggest a more complex chunnel pattern if that suits our interests better. In other games I did the complete logistics planning but without the visibility that comes with a full alliance this is impossible.

Our supply of FCCs is limited to 14 right now, which is ok but not abundant. I will need something like 3 for the attack on the Fasc and more to do the logistics that comes with it. My rough plan is to attack now. Hit his central area hard and bring him down fast. I am pretty sure that he will receive help if I give him the time needed. Be it in form of Robotic mines or Bird cloaked intercepts. Both not

much fun. Right now I feel the fact that I have only one Meteor at my disposal. Slows down my advance quite a bit.

I will HYP with Probe 108 to P52. It has W7 drives and 57 fuel, so I guess I should be able to move on my own to one of the two neighbouring planets next turn. I forgot already where you wanted me and can't find the related email anymore, sorry.

Hallo Frostie,

Probe 319 hat hiss eingestellt. FYI: ich habe keinen clan an Bord, falls du irgendwann gs2 machen willst.

Danke für die Info über den Robot. Falls es das Pawn 303 sein soll, das könnte ich evtl. abfangen. Ich schicke auf jeden Fall schon mal meinen einen Cloaker los, der dafür in Frage kommt.

Aus meiner Perspektive: Im Moment spielst du wie ein Geheimdienstchef, dessen Infos ich tatsächlich vertraue, aber bei dem ich immer wieder überlege, ob ich seine zu Grunde liegende Motivation tatsächlich verstehe. Wenn ich in der echten Politik wäre... ok. Aber das hier ist ein Spiel!



Zu unserem Telefonat noch der versprochene Nachtrag:

Ich habe vor, mich auch in diesem Spiel an mein Wort zu halten. Ist immer noch „nur“ ein Spiel. Daher tue ich mich schwer mit unlimitierten Zusagen. Was ich aber auf jeden Fall anbieten kann ist eine Zusammenarbeit bis Mkkangas und Maximus aus dem Weg sind. Also realistischerweise bis zu unserem Untergang 😊 Aber falls wir wider Erwarten Maximus doch beseitigen können, kann ich nicht vorhersagen, was dann ansteht. Aber ich kann zusagen, dass ich dann zuerst mal mit dir Ausloten würde, was uns an weiteren Optionen offen steht. Ein Überraschungsangriff käme nicht in Frage. Ich würde immer zuerst reden. Wenn dir eine solche Zusammenarbeit zusagt, würde ich sie gerne hiermit festziehen.

Falls dir diese Zusammenarbeit zu Langfristig ist, schreib bitte, was du als eine Alternative siehst.

Heiko

T37

Hi Ross,

that went well. I would have lost the same ships with my Gorbie in place since I would have sent in 2 Trexe first, anyway. Now I can try to gain the initiative.

Meteor441: I can tow the FCC to P246, P191 or P99. It is all the same regarding the time needed to get to the final destination. So your call what suits you best.

Dang, did you notice in the scores that Maximus built a good ship and still lost only one PP due to having so many idle bases.

Oh, I just noticed that you built another Gorbie on P288. This is disrupting all my tries to build on my own bases 😊 Nice to have such problems 😊 . I guess you need 190D and 690M plus 3000MC for the next order. If that is true, I cannot have it there next turn. But the turn after that it will be there, so don't put in a filler build. A Gorbie W1 Xray would be ok if your mins+MC support that. Please tell me what you do and what you have afterwards.

Oh, I just noticed that you wrote last turn that the Crystal was attacked by the bird. Didn't notice that. Where did that intel come from?

And something about fuel problems. So I went to look for bases which I can raise to hull tech 9 and order some neutronics. Minerals could be a problem there, but I am working on it.

I am pretty sure I won't do planets tomorrow, but I will be able to process your orders shortly before the host run.

Heiko

T36

Hi Ross,

P288: please send me an update what is there.

Please transfer most supplies to my Merlin. Please tell me how many you transfer so I can calculate my fuel.

Gorbie 4: gs2 . I would like to transfer something like 1 Gorbie per turn. I need to attack the fasc fast.

The FCC in your direction. I would suggest that I move unseen to your HW area. Maybe the fed base? Unseen, I will be there in 4 turns.

I have noticed that I have 9 hisser on P114. Maybe you have better money planets by now? Shall I distribute some of them? In a game of limited resources I sometimes use so many hisser that I can get about 5000MC one turn and the other I have maximum growth. Usually you need 4-6 for this tactics. Depends a bit on how many good planets you have got.

Update on the diplomatics front: I skyped with Frostie. The Fasc has only one Virgo, which is good news. Frostie is willing to cooperate with me. We sorted out the outline of a long term agreement. Something along the line: „we keep peace till the fasc is defeated and Maximus, too.“ Before I put anything in written form with Frostie, I wanted to clear this with you. Is this ok for you?

I gave on hyp to the crystal, who will come to my area. Maybe he will cooperate, maybe he will simply give back the probe. Some webs would surely be a good addition to our repertoire.

An idea for a rough strategy: we consolidate somewhat and you collect some Gorbies and fighters for an attack on the Bird. If I have beaten Mkkangas till then, I will chunnel in, too. I have at least some prospects for an attack right now. Finally my economy has recovered and I can put out large amounts of fighters and torps.

I will try to talk to Mike and convince him to attack the bird. It is really a pain to talk to him. A question mark is meaningless to him and if he answers, it is in half-sentences. If this can't be remedied, I have no big hope for a deeper cooperation.

But if we play this right, we could have isolated Maximus, Mkkangas and Elvon from the rest. That would be great and improve our chances by a large margin. And I am not too sure how much these three do cooperate. I fear that Maximus and Mkkangas work together, but due to the distance I cannot see too much of a threat. Mkkangas can give some cloakers to Maximus to utilize his Loki immunity. And his cloaked intercept for hunting FCCs and Meteors. Damn, now that I think about it is dangerous.

T33

P193: I have set my probe to btm. Could you give me 90 fuel? And I have 15 clans and 5 supplies with me. Shall I transfer them?

P288: I made a stupid mistake last turn. So the minerals and money will arrive this turn.

Oh, I saw you changed the base settings, too. My freighter with aaa didn't get unloaded.

Please set the base to fc alm and unload. I haven't calculated it exactly, but maybe you will have everything for W9 HP next turn.

Large 302: please give me 50 fuel.

T32

P99: 3 Hisser will arrive on P99. Maybe you send another Probe to complete the quartett.

P484: LCC W9 Xray M8 as a build order.

P193: 10000MC will arrive next turn with ship 349

P288: Please transfer 1 clan to my Merlin.

Send one HB or HP Gorbie to P218 to act as a defender for one or two turns. I will chunnel away this turn, so the planet will be without defenders for one turn.

Please send one W9 Gorbie to P288 with gs2 to go with the chunnel. I want to be able to intercept the attacking fleet. And I guess I should be able to fill that Gorbie with fighters before the fasc arrives at P324, which would be my target if I were him 😊

Don't set a build order. I will calculate later, but maybe I am able to bring all that is needed for a Gorbie right now.

Please send me a list of the Gorbies and their equipment. I have lost track completely.

Regards, Hiko

P.S: I am working on a solution for the bird problem which we could have in the future. I will tell you more when it gets more solid (and I have time to write about strategy again).

T31

Hi Ross,

P288: you should be able to order a Gorbie, W9, HP. If yes, please do so.

P99: I will tow L42 with meteor 116. So set that one to gs2, please. I guess it is ok to leave 400-600 clan on board. See for yourself how many you need. Obviously I would prefer 600, but on your insectoids you should get 5000/turn soon. So that seems more important to me than me expanding in the center. No matter how many you leave on board, please give 100 fuel to meteor 116. FYI: I have 10 kt right now and a full cargo. So if you leave more clans on board or can give me less fuel, please calculate carefully. I am going to P390 and can refuel there.

Shall I hyp some hisser over there?

Meteor 441 will go on cloaked. If you are able to destroy/sweep mine the mine field around the priv base in 2 turns? If you are not, I would prefer to send that meteor towards my area instead of risking it in that mine field. But you have the final say on that.

Depending on that: Orders for the meteors on P484?

P484: I need 50 Moly for a LCC W9 Xray M7. For M8 I need 50M and 2200MC.

Could you please send me the natives/mins on P17 and P98?

As you can see, I had finally a ship to spare to go there to kill the priv planets. I will take P443 soon. If those death speculas have shown themselves towards my core area, that LCC can continue into prov space. If not, I will send it east to defend my then built base on P275.

I guess that's it.

Heiko

T30

Hello Ross!

P484: I will clone one meteor this turn. After cloning I will have 22M left. The rest is ok for a build order next turn. I guess the slots will be pretty close to 500, so no more cloning next turn.

Orders for Meteor 466 and Loki 394? Gs8 and move? I have only 100 fuel all in all.

P25: my meteors are towing both larges. If they don't get much heavier, I will need 70 fuel on each Meteor. If you have more fuel, I would take more 😊 Each meteor has less than 90fuel on board.

Eros 400 is hissing.

Ah, you spotted the priv base. I am thinking about deviating one Meteor on its way south to take it by dropping clans. From P99 it is only 2 turns away and it will cost me two turns. Or I could send Meteor 466 there. It could be there in 3 turns, too. Any wishes?

P288: In principle I agree with you, but as a Lizard with FCCs I guess we will not run into fuel problems for a long time. I have 10000kt mined right now and it keeps piling up. So I think I would prefer a Merlin instead to transport clans. What do you think? Either way, please tell me what is left after building and I can see to it that you get all you need for a max Gorbie soon.

Whenever we find the time, we should talk about the strategic situation. If I had to bet money, it would be on Maximus. He has the equivalent of 30 HP Darkwings in his PP account. What can we do as a long term strategy to prevent him from winning? Any ideas besides getting the crystal on our side? And I am afraid that he could be on Maximus' side already.

Regards, Heiko

T27

Hi Ross,

P288: set the Alchi to gs2, please.

Next turn I cannot bring Trit, so we have to build a SSD. But after that the Trit should continue for the next three Gorbies. And then that area will be pretty exhausted but maybe the slots will be finally full.

Could you send your probe down into the fasc area to guide my LCC in its attack? I want to know where his bases are.

P484: building a W1 Xray Eros. I am going there with a meteor/large. I will be able to clone that meteor next turn. But I will be out of money and moly after that.

Large 69 is set to gs8 and is towed to your HW. It has 405D and 295M on board. Ok or do you want another destination?

I forgot to track last turn. Do you know by any chance where the priv Trex went? Or, even more off chance, where the Deth Specula/Sabre south of P288 went?

That is about it, I guess. Regards, Heiko

Nicht gesendet!

Hi Mike,

I am trying to decide what is going on. So far I thought of these options

1. you are really, really busy in RL right now and can't be bothered with planets
2. you are really bad at communicating (have you read your own messages in this line? E.g. the last post ended midsentence.)

3. you don't care about interaction in planets.

4. you are executing a plan to hit me hard and try to fool me for long enough before you hit.

I hope it is not option 4 :-). Because though I am aware that I could do the same, I will keep my word even in a championship game. Simply because I believe it to be an advantage if I can cooperate peacefully with some players.

T23

P484: building a Loki, W4, Xray, M4? I can build another next turn, then I am missing 20 Moly for a third. I have set the base to unload and left the fc at aaa.

Priv HW: Waypoint p449. Please give 100 fuel to my Trex, I don't have enough to reach p449. If you have, 200 would be ok, too 😊 I have set the Loki to gs8. Do you have a clan on board? If not, I could give some to you.

P288: please build W5 into that Gorbie. I am really short on money in that area. And I will tow and chunnel those Gorbies, anyway.

Set the HB Gorbie to PE Fasc and numeric fc between 100 and 700, just in case that I will leave with my Trex for a short while. And the Disruptor Gorbie to PE Priv.

I have a meteor visible on p324 and am pondering on my options. I am willing to bet that he hasn't more than 20 M8 on board and no HB. As you said before, maybe he has even only xrays. So here is my plan, please check it for mistakes or anything I overlooked:

My Loki is the ship with the lowest id. It will tow him. If he doesn't set his waypoint beyond his max warp speed, I will tow him. Right? His gravitonics are no help in this scenario. And I can even tow him in place since that should set his warp speed to 0.

I will tow him in place. My Merlin will attack him with Xrays. According to simulations, as long as he isn't heavily armed, I will capture him.

The thing that could go wrong is if he sets his ship to rob and he empties my Lokis fuel. To prevent that, I will transfer fuel to him. 50kt with each ship, which should bring him above 200kt. So many small transfers to avoid failing of the transfer because he hasn't enough empty fuel space. I believe that each transfer happens after the other, so it should work this way. All I have to prevent is him robbing more than 100 fuel from my loki.

I have thought about taking this risk of loosing my alchi, but not taking it is no real option. With meteors and FCCs I have at least a tiny chance for a comeback since I can then attack the fasc much easier. And of course we gain strategic, tactical and logistics mobility. My personal believe is that mobility wins the game. Firepower is needed, too, but mobility is required for superior firepower in the spot that counts. But first I have to survive the fasc attacks 😊

T22

P484: shall I drop those clans, gs8 with the Large and send it somewhere?

Return with Probe147 to P114?

Regarding the Priv HW:

My LCC will blow up the remaining mines and attack P171. My second Loki will go to his HW, too. Next turn we can start out with all ships except that LCC from P202.

T21

P288: give one clan to my Trex. And 20 of each mineral.

L302: gs2 and move to P41

Probe 147: Any orders?

T21

Hi Ross,

I will be away tomorrow, therefore some preliminary comments now.

Some nice fireworks this turn. That Trex had to few torps, but it didn't hurt too much. I have ramped up that base now and can get one every turn, hopefully.

That borg has his base. Lets see how this develops.

I am in contact with Frostie. Maybe I will trade fighter building services for hiss. We need full Gorbies against double beams.

I am not completely sure about his position. Could well be that he is under attack by the Rebel.

Please feel free to give orders to my Loki/Trex.

P288: you should be able to build a Gorbie. Maybe W5 Positron beams? Please tell me what you are building and what is left after the build so I can plan resupply accordingly.

Regards, Heiko

T19

P288: give 1 clan and 55 fuel to Eros 231. Fc aaa and mission unload . I will send you 1060 Trit plus some other mins and 5400MC this turn. Build a Large with W7 drives this turn.

L40: gs2 and send to P224

Probe: gs2 and send to P218

Turn 15

Hi Ross,

Would you like me sending a LCC with about 90 M8 in the direction of the priv? Maybe I can build more on the way.

The borg is actually on his way. Seems to me that we can get our hands on some FCCs. It could happen that he needs to refuel in your area. Would that be ok for you? I prefer not to tell him about us working together, I would make it look like a one time generosity on your part.

The probe you gave me will jump in your direction right now. At first I speculated that I could clone it first, but that would have cost at least 2 turns and with the expensive W7 drives even more. I will be at P114 in two turns.

Thats the technical details for this turn. Now to some more tactics.

It seems to me that you underestimate the economic power of a lizard ally. I have my first 5000MC/turn planet up and running for some turns now. The second has its clans under way. And the third will not give me 5000MC for some time since it has Bobs and I plan to alternate between taxing and max growth. But that will still average to 2500MC/turn plus supplies. You see how many free fighters I get every turn only from these worlds. I would strongly suggest that you build some cheap probes right now that you can give me when I arrive. If P114 has good natives that will solve several of your problems, be it shortage of fighters or not-fast-enough development of new planets. And you don't have to bother with native growth on that planet anymore since 5000MC is the end anyway.

I guess I don't have to talk about my mining capability. Where you get 1000kt out of ground till the end of slots, I will get 2000.

You talked about a fighter corridor to my area. That is fine with me, but I have a question regarding fighter transfer: In my game with frostie we have tried to transport fighters over a long chain and it takes ages to get a serious amount to the front since the transfer is done in order of id. Is there a trick to make it faster? If not, I believe that this chain could be of little value since you can only pump through 60 fighters per turn and that only after the chain has been loaded. 60 fighters per turn is nice, but this really takes a while to equip a fleet.

Turn 14

Hello Ross,

greetings from the Eifel in Germany, where we have this loooong summer ending. Normally T-Shirt weather ends early September, this year end of October. Tonight I have some time to spare for a more detailed discussion of our joint strategy.

You wrote: „The key to winning these games is actually not fleet as most people believe, but the largest number of planets with starbases, good fleet at ship limit and now a sizable PBP reserve fleet.“ I totally agree with this statement. As thorough as I believe you are, you will have noticed that in all my games my alliance had the majority of bases and even controlled the queue in most of them.

This brings me to my next point, the shape of our alliance. You wrote: „yes, once we take out Tomako, I want all that back area, but give you a solid path into the middle.“ I wrote that I see myself in a weaker position than yours simply because of my starting location. But please don't misunderstand that this as me giving up trying to win. I will not play the vasall role. I want us to discuss the shape of our empires and not you to distribute the planets as you like.

You want the whole priv cluster to yourself, which is totally understandable. I might even be willing to agree to that. Simple map setup says that this would be a good idea. I will support you in that. I am building a good torp LCC this turn which will start north next turn. I will put up minefields where you want them. And I will send some Trexes supported by Loki(s). If you like that. In exchange I want the planets south of P16 and P388 to have a solid base of operations there. And I will take most of the planets south of his cluster. Do you agree to this or do you have differing wishes?

Another point regarding our alliance: I would like us to cooperate closely. Which means trading planets and bases and building for each other. If we come to a point in the game where we two have won I expect us to sort out the planets by talking. In general each planet in „your“ area belongs to you, the same goes for all planets in „my“ area. Regardless of who owns them at that moment. You will have several bases in my area, I will have several bases and good mineral planets in your area. We can give them all back, but usually that doesn't happen since they roughly even out and it isn't worth RL time to do all the logistical work. And since this is a champ game, once we have agreed who will take first, it especially doesn't make sense to do this since the one on second place will gain nothing from his planets count, if I get it correctly. Does this sound ok as an outline for our cooperation?

I have more regarding your strategy and tactics, but this mail is long enough already.

I will keep my turn open till tomorrow afternoon (GMT) if you have any orders I need to implement soon.

Have a good night, Heiko

Turn 13

Hello Mkkangas,

a line from (1600/1900) to (1200/1400) would give you a nice cluster in your backyard and lonely planets as a buffer in front of your home cluster. The same goes for me. The cluster in my backyard would be a bit smaller than yours, but still nice to have.

About the duration of this border agreement: do you have any suggestions?

And regarding a ship trade: if you really are interested, please say what you could imagine a fair trade.

Regards, Hiko

Turn 12

Hello Tomako,

I am sorry to say that I have to retract my offer of an alliance. I would have really liked to do a joint attack on the EE together with a privateer.

I guess you want to know the reason. I was a bit undecided beforehand but I really like playing with the privateer, who are my favourite race. And Lizard/Priv make really strong alliance, very fast to strike and gain advantage. Against it was speaking that your statistics are not that impressive, but that can be remedied in certain circumstances. Like me helping you by giving you hints. So about a tie, before we started to talk.

What did turn me away from this option was the way you talk combined with the scores. If I were the priv with an EE neighbour, I would be in orbit around his HW by turn 7-10. And that would be the end of the EE. And if he sent 2 Gorbies in my direction by turn 12, I would be delighted, because that means I don't have to go and get them. Yes, it would cost me two bases. So what? I can build more.

The way you talk means to me that you are pretty inexperienced. In a normal game I would have probably offered to ally anyway and to teach you some tricks of privateering. But not in a championship game, especially sandwiched between two very strong players. So if we meet again in another game say hello and we will see if we can work something out. In this game I am not open to an alliance between the two of us any more.

If you are interested in more details about my decision, feel free to ask and I will find the time to write a full analysis for you.

Regards, a really sorry Hiko

P.S: I am still open for a ship trade, but I guess you are not. If I am wrong, I would trade a Trex W9 HB M8 for a MCBR W9

Hello Ross,

I have finally made up my mind. I will say yes to your offer of a cooperation. So lets cooperate till the end of the game.

Let me explain myself a bit:

- Why did it take me so long? As you probably have guessed, I was talking to the priv as an alternative to working with you.

- Why did I keep you hanging loose? For me it is unusual to keep a possible ally waiting for so long. But as I explained earlier, I see a strategic problem in working with you, being caught between you taking the space north of me and the strong fasc in the south.
- Why will I go with you anyway? You are a strong player and I believe you have a similar approach to diplomacy like me. I say what I think and I keep true to my word. Which is, incidentally why it took me so long to agree. I don't do such a thing lightly because I will not simply break my word to get out of a contract.

There is a second reason why I did deny the priv. He was willing to give me full support and I believe him to be trustworthy and he would definitely have been no threat for my hypothetical win. But... he has no grasp of the possible strategies in this game, at least not of winning strategies in a tough game. Unbelievable. The only way this would have worked would have been to remote control him, down to his economy. And that is nothing I want to do, even if he would be agree. Especially with no alliance setting possible, which means I cannot see the details on his worlds/ships. You said you worked with him before. What was your experience? You said beforehand that you cannot work with him because you block his way to the center. The way he sounded he has no ambition to get anywhere with a serious force. Could it be that you dismissed a cooperation because of your previous experience?

- What do I expect from this cooperation? It should be an alliance in all but name. So full support for each other till the end of the game. Including trading bases and ships.
- If you agree to this: How would we sort out the winner in case we win this game? Good question, usually I do it by talking. Looking at the game my ally and me decide who did the most, invested the most RL time and who deserves it most. So far I have never had a disagreement using this method. Regarding this champ game I can say that I have no problem with an underdog race winning which would need some additional advantage in campaign mode. Which is not saying that I do give the win away now. It just means that if we are approaching the needed number of planets and we look at the situation and we decide that you deserve 1st, then I would be ok with that.

And I would have the one condition that I named before. To have at least a hypothetical chance for a win I would want access to the center, which means I need some planets in the south of your cluster. As I see it you have a lot of space in the north and to the east, whereas I am pretty closed off by the strong fasc.

Regarding the fasc: you mentioned that he should present no problem to a lizard equipped with SSDs. I am not aware of a tactics that allows an easy victory against a strong fasc. Would you please tell me how it works?

So, now I am tired. I have more to say, but I will wait for your response first.

Btw, I have set safe passage, too. If you agree to the terms above I would suggest we up it to share intel soon.

Regards, Hiko